## (19) 대한민국특허청(KR) (12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl. DOSF 15/16

(11) 공개번호 **墨1999-0087923** 

1999년12월27일 (43). 공개일자

(21) 출원번호	10÷1999÷0013242 1999년 04월 15일
(22) 출원일자 (30) 우선권주장 (71) 출원인	9/072)877 1998년05월05일 미국(US) 인터내셔널 비지네스 머신즈 코포레이션 포만 제프리 엘
(72) 발명자	미국 10504 뉴욕주 마몬크 헤이즈켄트필모어주니어
(74) 대리인	미국노스캐클라이니27516채 졸업브렉콘레인9309 원석회, 백해원

(54) 유지와그룹의관계에서주제를실행함으로써관리자기엔드유지메를리케이션을구성하는것들러용하는중 양매들리케이션매니지만트롭가진불라이언트-서버시스탐

#### 兄母

보 발명은 서버(server)와 복수의 유자 스테이션(user station)을 상호 연결하는 네트워크(network)를 가진 시스템에 관한 것이다. 시스템은, 관리자(administrator)의 관계에서보다 유자(user) 또는 유자 그룹 시스템에 관한 것이다. 시스템은, 관리자(administrator)의 관계에서보다 유자(user) 또는 유자 그룹 (user group)의 관계에서 직접적으로 애플리케이션(application)을 작동시킨으로써 관리자가 유자 애플리케이션을 구성하는 것을 허용하는 등력을 제공한다. 즉 애플리케이션의 구성(configuration)이, 애플리케이션을 실행하고, 그 목적을 위해 애플리케이션에 의해 제공되는 옵션(aption)을 사용하는 애플리케이션을 구성하고, 그리고 실제 유자 또는 그룹이 애플리케이션을 실행하는 것처럼 구성을 저장함으로써, 수 연되다.

#### **D**#5

<u>£</u>5

#### - STOIO!

물리이었트-서버:사스템; 어드미니스트레이터

#### BAH

도 1은 본 발명이 살행되는, 관리자의 스테이션(station)를 포함하는 네트워크(network) 및 유저 스테이 선물 나타내는 도면:

도 2는 서버(server)와 통신하는 관리자 스테이션, 그리고 중앙 프로필 매니저먼트(profile management) 및 프레퍼런스 관리를 제공하는 관리자의 스테이션 및 서버의 콤포넌트(component)의 블록 다이아그램.

도 3은 시스템의 유자 그룹 및 유자의 계층적 조직을 나타내는 도면. 이 설명적인 계층적 조직은 개별적 어머실(terming) 및 터미널 크롭(terming) group)을 포함할 수 있으나, 그러나, 이것들은 단순성을 위하 이 생략되었다.

도 4는 유저 크리고 유저에 의해 심행되는 특정 애플리케이션(application)에 적용하는 도 3의 계용적 조직으로부터 프레퍼런스의 셋트(set)를 결정하기 위해 사용되는 개별 유저 및 그룹 우선 순위의 리스팅 ((isting)을 나타내는 '도면

도 5는 도 2의 관리자의 스테이션 및 사내의 대육 상세한 도면:

도 6은 유지의 터미널로서 배출리케이션의 실행 동안 유지 프레퍼런스를 형성하기 위해 협동하는, 애플리 케이션과 다른 콤포넌트 사이의 유지 배출리케이션 그리고 사용을 포함하는 유지의 터미널에서의 소프트웨 이 객체의 설명적 도면.

도 7.내지 8은 유저 터미널에서, 데스크탑(desktop) 프레페린스를 포함하는, 유저 로그-온(109-66) 그리고 유저의 데스크탑을 처음으로 형성함을 위한 두 유저의 터미널 및 서버에서의 설명적 동작을 나타내는

도면.

도 9 내지 11은 두 관리자의 터미널 그리고 관리자 유저 로그-온을 위한 서버에서, 관리자의 데스크탑의 형성, 그리고, 예로서, 애플리케미션의 프레퍼런스 그리고 구성(configuration)을 위한 상황(context)을 위한 설명적 동작을 나타내는 도면; 이 예는 또한 구성 동안 상황 변경, 유저의 데스크탑 그리고 결과 동 작을 나타낸다.

도 12 내지 24는 일 예의 표현인 도 3의 계층적 구조, 유저의 생성 및 삭제, 애플리케미션을 위한 애플리 케이션 프레퍼런스의 형성, 그리고 프레퍼런스 형성 동안 상황 변경을 포함하는 애플리케미션 관리의 여 러 국면에서 여러 형태의 실제 관리자 화면 스냅샷(snapshot)을 나타내는 도면

+ 도면의 주요 부분에 대한 설명

506 프로필 매니저(profile manager)

510 프로필 매니지먼트 프로퍼티즈 P(profile management properties P)

512 미벤트 리스너(event listener)

514 프로필 매니저 서블렛(profile manager serviet)

518 웹 서버(Neb server)

520 익스포트 에이전트(Export Agent)

108 핀리자(Administrator)

#### 발명의 상체로 설명

#### 요명의 목적

## 발명이 속하는 기술문에 및 그 문에의 종래기술

본 발명은 일반적으로 퍼스날 컴퓨팅(personal computing) 및 네트워킹(networking)의 분야에 관한 것이다. 특히, 네트워크 컴퓨팅의 새롭고 진화하는 분이에 관한 것으로, 여기서 데스크탑 컴퓨터 유저 (desktop computer.user)는, 통합 인트라덴(Intranet), 인터넷(internet)과 같은 네트워크에, 또는 네트워크나 인터넷 서비스 프로바이더(ISP)에 연결된, 가능한 디스크 없는(diskless), 퍼스날 컴퓨터를 나중에 데스크탑 컴퓨터상에서 실행될 애플리케이션으로의 접속을 얻기 위해서 사용한다. 더욱이, 본 발명은 서버로부터 검색되고 데스크탑 컴퓨터에서 실행하는 위한 소프트웨어 프레퍼런스(preference)(구성 데이터(configuration data))의 서버-기반(server-based) 저장에 관한 것이다.

대(coni iguration cata))의 서비-기만(server-caseg) 서상에 뿐한 것이나.
네트워크 컴퓨터의 분야는 현재 그것의 초기 단계에 있다. 그러나, 다수의 이유로, 특히 통합 환경에서, 급속히 전화하는 것이 예측된다. 예측 사항은, 회사 그리고 개인 유저들이 하드웨어 및 소프트웨어 업그레이드(upgrade) 시점에 도달하므로, 디스크 장착 컴퓨터 그리고 지역적으로 저장된 그리고 관리되는 소프트웨어 애틀리케이션을 가진 종래 방법에서의 업크레이드보다 이 새로운 분야로 이행하는 것이 더욱 효 관점에고 비용이 적게된다. 예를 들면, 통합 관점에서 유저는, 예를 들면, 인터넷의 TCP/IP 그리고 HTTP 프로토콜(protocol)을 사용하여, 통합 인트라넷에서 연결될 수 있고, 소프트웨어 애플리케이션이 네트워크 서버로부터 데스크탑 컴퓨터로 직접적으로 요구될 때 소프트웨어 애플리케이션을 다운로드할 수 있다. 애플리케이션이 유용한 작업을 수행하기 위하여 유저에 의해서 증래의 방법으로 데스크탑 상에서 실행된다. 이 구성(conf suration)의 장점은 네트워크 컴퓨터가 본질적으로 증래의 디스크 장착 컴퓨터보다 비싸지 않다는 것이다. 각 유저를 위해 소프트웨어의 개별적 카피(copy)를 구입하는 것보다, 유저들을 위해 요구되는 다수의 소프트웨어 라이센스(liscence)를 구매하는 것이 비용이 적게 된다. 확실히, 대다수의 통합 유저들을 수용하는 소프트웨어 관리 공제는 본질적으로 감골 것이다. 현재, 디스크 장착 컴퓨터 컴퓨터 유리에 인신(workstation)의 각 유저는, 전문 기술의 부족으로 과도한 자원을 증증 소모하는 배덕 등 실질적으로 고/그녀 자신의 시스템 관리자이다. 많은 유저들이 소프트웨어 설치, 업그레이트, 그리고 컴퓨터 관리의 문제와 싸우게 하는 것보다, 문제를 소수의 서버 관리 전문가에게로 효과적으로 떠넘 김(officad)으로써 이 문제를 제거하는 것이는 문제를 것으로 예측된다.

진술된 바와 같이, 퍼스날 컴퓨터의 미래의 비전은 현재 그것의 초기 단계에 있다. 결과적으로, 존재하는 지스템에 많은 문제와 결점들이 있다.

진형적으로, 네트워크 컴퓨터 시스템에서, 관리자는 네트워크 서버 상에 저장된 유저 프로필(user profile)을 생성한다. 프로필은, 가령 유저 데스크탑 프레퍼런스 그리고 서버 상에 상주할 수 있는 다른 소프트웨어 배출리케이션으로의 접속을 위한 유저 허가와 같은 다른 형식의 정보를 포함할 수 있다. 유저가 시스템 상으로 로그 할 때, 유저는 서버로 그/그녀를 확인하고, 서버는 유저를 위해 프로필을 위치시키고, 그리고 서버가 컴퓨터를 구성하고 데스크탑을 발생하기 위해 사용되는 유저 컴퓨터로 프로필을 전송한다. 데스크탑은, 유저가 아마도 접속할 권한을 가지는 애플리케이션을 나타내는 다수의 아미콘 (icon)을 포함할 수 있다. 프로필은 컴퓨터 및 데스크탑의 다른 애트리뷰트(attribute), 가령, 유저에 독특한 것인 데스크탑의 배경책, 또는 데스크탑 상에서 사용되는 캐릭터 폰트 그리고 포인트 크기, 또는데이터 파일 검색 경로 등을 포함한다. 프로필은 유저 변경 가능 또는 비-변경 가능일 수 있다.

유지가 그룹 자신의 프로필을 변경할 수 있는 환경에서, 변경된 프로필은 로그-오프(los-off) 시간에 서 배로 다시 업로드되고(uploaded), 여기서 그것은 유지가 로그-온(los-on)하는 다음 시간에 검색하기 위해 저장된다. 어떤 중래의 기술에서, 우리가 가진 최상의 지식으로, 유저들이 서버 상에 존재하는지 않는지, 유저가 서버 상에서 애플리케이션으로 실제적으로 접속 허가를 가지든지 않는지 간에, 유저는 그 등의 '데스크탑 상에서 그들이 원하는 애플리케이션 '마이몬의 어떠한 구성을 발생할 수 있다. 로터스 외크를레이스 데스크탑(Lotus Workplace Desktop)(이즈에는 Koma Desktop으로 불리었음) 시스템은 이 형식의 통작의 에이다. 다른 시스템에서, 서버는, 서버가 가지고 유저가 취할 수 있는 모든 애플리케이션의 유저로 리스트를 제출한다. 이 경우에, '유저가, 데스크탑 상에의 산입(inclusion)을 위한 리스트로부터 선택되는 애플리케이션으로의 접속 허가를 가지는 것이 보장되지 않는다. 전 한 자바 뷰 시스템(Sun Hot Java Views system)이 이 시스템, 형식의 에이다. 다시 말해서, 중래 기술의 시스템은 유저가 데스크탑 애플리케이션 마이몬의 셋트를 위해 구성할 수 있는 것과 '유저가 실제적으로 접속 허가를 가지는 애플리케이션 아이몬의 셋트를 위해 구성할 수 있는 것과 '유저가 실제적으로 접속 허가를 가지는 애플리케이션 사이에 상호 작용하지 않는다. 그러한 경우에, 유저가 애플리케이션을 수행하기 위해 아이콘을 탈락할 때, 접속허가가 존재하지 않는다면, 에러 메시지는 발생할 수 있고(가형 비인기된 접속 메시지), 또는 더욱 나쁜 경우에는, 유저의 컴퓨터는 일시 중단될 수 있다.

보는 너욱 나는 8구에는, 규지의 업규디는 팀사 정보를 수 있다. 용해의 기술이 가지는 다른 한계는 출명 데이터 구조(flat data structure)가 모델 유지, 유지 그룹, 터이널, 그리고 터이널의 그룹으로 사용되는 것이다. 컴퓨터 자원으로의 유지 접속을 관리하기 위한 일반계획 이후의 모델화된, 일려진 네트워크 컴퓨터 실시들(예를 들면, 데스크립을 위한 로터스 프리 장비 (Lotus Administration facility for Desktops), 마이크로 소프트 원도우즈 NF 프로필즈 앤드 즐리시즈 (Microsoft Vindows NF Profiles and Policies), 전 한 자바 부즈(Sun Hot Java Views))은 여러 상황 (context) 안에서 소프트웨어 프레페런스(또는 속성)를 관리하기 위해 서비 상의 플랫 "그룹" 구조(flat group" structure)를 실시한다. 여기서 사용되는 바와 같이, "상황"("context")는 개별적 유지, 유지 그룹, 터이널, 또는 터이널 그룹을 말한다. 서비 상의 소프트웨어 프레페런스를 관리하기 위한 그룹핑 구조(grouping structure)는 관리자가 개별 유지물을 위하는 것뿐만 아니라 유지들 다른 그룹을 기록을 위한 프레페런스 속성을 정의하는 것을 허용한다. 그러나, 플랫 시스템(Hatisystem)은 많은 환경에서, 목하다의 유지를 가지는 환경에서 유명하지 않다. 프레퍼런스 정보의 조직을 지원하는 관리 도구 (administrative tool)를 계층적 구조(hierarchical structure)로 제공하는 것이 요구되고 있다.

중래의 시스템이 가지는 다른 한계는 그룹이, 관리자 또는 유저카 워크스테이션 데스크립의 유저 구성을 수행해야 하는 방법에서 제한된다는 것이다. 예를 들면, 관리자들이 유저 애플리케이션과 떨어져 있으나, 연관이 있는 구성 프로그램을 사용하며 유저 프레퍼런스를 구성하도록 현재 요구된다. 공급자 (vendor)가 오직 단일 애플리케이션을 제공하는 것을 허용하는 것이 요구되고 있다. 공급자로부터 오직엔도 유저 애플리케이션(end.user application)을 요구하는 것은 중앙 매니저먼트 시설이 유저 또는 유저 이를의 관계에서 엔도 유저 애플리케이션을 실행할 수 있는 것을 필요로 한다. 중래의 가술은 동국의 이관리 유연성을 허용하지 않는다. 다시 말해서, 중래의 기술에서, 우리가 가진 청상의 지식으로, 관리자는 그 유저 및 애플리케이션을 위한 프레퍼런스를 생물하기 위하며 유저의 관계에서 유저 애플리케이션을 구하는 기술에서, 관리자는 유저들의 그룹의 관계에서 프레퍼런스를 생물하기 위하며 유저 애플리케이션을 작동시킬 수 없다.

파란스를 셋트하기 위하여 유지:매클리케이션을 작동시킬 수 없다.
말당자들에게 알려진 증래 기술의 또다른 한계는 증래 기술이, 서버 상의 다른 매플리케이션과 관련된 유지 프레퍼런스를 저장하기 위해 독특한 공간이 확보되는 것을 보장하기 위하여 서비 영구 지장 공간 (Server, permanent storage space)를 분할하는 방법이다. 발망자들의 지식으로는, 객체가 고것을 다른 음래스를로부터 독특하게 확인하고 구별하게 하는 고것의 완전히 지격이 주어진 클래스 미름에 대해 집의 될 수 있는 객체 지항 사스템에서 다른 매플리케이션을 위한 프레퍼런스 정보의 저장조 안에서 충돌을 방지하는 문제는, 제 1 중앙 권한이 공급자에 적응하는 독특한 지정을 발당하게 하고 고리고 공급자에 있는 제 2 권한이 각 공급자 매플리케이션을 위한 제 1 지정에 관련된 제 2 지정을 발당하게 합으로써 해결된다. 예를 들면 공급자 (AE 제 1 권한에 의하여 지정 공급자 AE 발당되고, 그 지정은 제 1 권한이 작동하는 구조 내에서 독특한 것으로 보장된다. 그리고, 공급자 A에서의 제 2 권한은 고 구조 내에서 그것의 각 매플리케이션을 위해 제 2 지정을 발당한다. 예를 들면 공급자 A의 매플리케이션을 위하 제 2 지정을 발당한다. 예를 들면 공급자 A의 매플리케이션을 위하 다른 기 권한에 의하여 지정 공급자 AP 대플리케이션을 위한 프레퍼런스 데이터가 저장소 안에서 충돌하지 않는 것을 보장하기 위하여 시스템 안의 각 매플리케이션을 위한 프레퍼런스 데이터가 저장소 안에서 충돌하지 않는 것을 보장하기 위하여 시스템 안의 각 매플리케이션을 위한 독특한 지정을 시스템의 영구 저장소 안의 위치로 탭(map)한다. 매플리케이션을 위한 독특한 지정을 시스템의 영구 저장소 안의 위치로 탭(map)한다. 매플리케이션을 위한 독특한 지정을 시스템의 영구 저장소 안의 위치로 탭(map)한다. 매플리케이션은 위한 독특한 지정을 시스템의 영구 저장소 안의 위치로 탭(map)한다. 매플리케이션은 위한 목데퍼런스 정보를 통합하고 되고고 다른 상황 안에서 프레퍼런스 정보인 충돌하기 있다. 프레퍼런스 정보를 제장하고 되고 다른 상황 안에서 프레퍼런스 정보이 목표한 지장을 받당하게 하는 요구를 청하지 않고서, 그리고 저장 위치 정보를 매플리케이션으로 코당하지 않고서, 진술된 객체 지항 매플리케이션을 위한 프레퍼런스 정보를 저장하기 위한 독특한 지장을 발당하게 하는 요구를 청하지 않고서, 그리고 저장 위치 정보를 대플리케이션으로 코당하지 않고서, 진술된 객체 지항 매플리케이션으로의 변화를 요구하지 않고서 존재하는 하는웨어 및 매플리케이션으로의 변화를 요구하지 않고서 존재하는 등단 지장 위치를 지금하고 있고서 존재하는 중단하게 있는 요구를 당하게 있고 요구된다.

중래 기술의 또다른 제한은, 존재하는 하드웨어 및 배틀리케이션으로의 변화를 요구하지 않고서 존재하는 배틀리케이션 및 하드웨어를 중앙 관리 네트워크 컴퓨팅 세계의 시로은 환경으로 이주하는 메달라는 한단웨어 된 부족에 있다. 네트워크 함된(metworked)환경 안에서 예를 들면 터미널과 같은 존재하는 하드웨어는 서비·상에 위치한 특정 포맷 안의 파일로부터 부트리(boot-in) 시간에 그것의 구성 정보를 취한다. 터미널은 크것의 구성 파일을 점속하기 위한 방법을 알기 위해 프로그램 된다. 터미널은 서비로부터 파일을 접속하기 위한 방법을 알기 위해 프로그램 된다. 터미널은 서비로부터 파일을 접속하기 위한 방법을 알기 위해 프로그램 된다. 터미널은 서비로부터 파일을 접속하기 위해 목록한 확인지(ident l(ident)를 사용한다. 독특한 확인지는 증증 터미널 의 매체 접속 제어(media access control MAC) 어드레스이다. 그러나, 프로토를 및 터미널이 지정되는 것과는 다른 사비 등을 포함하는 새로운 중앙 관리 환경 안에서, 터미널은 새로운 환경 안에서 프래퍼런스 정보를 접속할 수 있다. 사용되고 있는 그러만 존재하는 디바이스가 많기 때문에 이것은 심각한 문제이다. 새로운 시스템에서 그것들을 사용하는 무능력은 유지들이 새로운 시스템에서 그것들을 사용하는 무능력은 유지들이 새로운 시스템으로 이주하는 지금을 본급적으로 지해한다.

증레 기술의 또다른 제한은 관리자 및 구청 때니저만트 시스템 사이에서 인터페이스와 관련이 있다. 여러 유저 기념을 기리고 터미널을 기리고 터미널을 기리고 터미널 관리 가를 위한 프레퍼런스 정보를 구성하기 위한 관리 시설 내에서 소프트웨어를 구성할 때, 관리 소프트웨어는 시설을 작동시키고 있는 관리자에 의

하여 셋트된 상황(유저, 유저 그룹, 터미널 또는 터미널 그룹)에서 시작한다. 관리자가 이래에서 애플리 케이션이 움직이는 상황을 변경할 때, 애플리케이션은 새로운 상황을 위해 구성 정보를 로드하기 위해 재 시작될 필요가 있다. 상황이 변경될 때마다 소프트웨어를 재 시작하는 프로세스는 특히 많은 유저를 가 진 시스템에서 시간을 소모하고 관리자를 위해서 편리하지 않다. 그러한 시스템에서, 애플리케미션을 구 성하는 동안 관리자가 여러 번 상황을 변경할 것이 예측된다.

#### \$200 OPE THE 对金号 AN

본 발명은, 관리자가 관리자의 관계에서 보다 유저(user) 또는 유저 그룹(user group)의 관계에서 배플리케이션(application)을 직접적으로 작동시킴으로써 유저 배플리케이션을 구성하는 것을 허용하는 능력을 제공한다. 즉, 배플리케이션의 구성(configuration)은 배플리케이션을 실행하고, 그 목적을 위해 배플리케이션에 의해 제공되는 옵션(option)을 사용하는 배플리케이션을 구성하고, 실제 유저 또는 그룹이 배플리케이션을 수행하는 것처럼 구성을 세이빙(save)합으로써 수행된다.

#### #명의 구성 및 작용

대기서 설명되는 시스템은 클라이언트-서버(client-server) 환경에서 유저 및 매플렛스(appplets)를 위해 구성(configuration) 정보를 위한 일반 저장소를 제공한다. 이것은 클라이언트 프로필 매니저먼트 (profile management)로서 언급된다. 시스템이, 유저가 돌마다니는 것(room), 즉 어떠한 컴퓨터로부터 시스템에서 어떠한 시간에 로그-엔(log-in)하는 것 그리고 서버에서 유저를 위해 저장된 프레퍼런스에 따라 그것을 작동 시간에 자동적으로 구성되게 하는 것을 허용한다. 비람적한 실시에는 자바(JAVA는 Sun Inc.의 상표) 기반 시스템이고, 클라이언트 컴퓨터는 자바 애플리케이션(application)을 수행하기 위해 준비된 웹 브라우저 인터페이스(Web browser Interface)를 사용한다. 따라서, 비람적한 실시에에서, 유저 애플렛스 및 데스크탑 애플렛은 자바 애플렛스인 것으로 추정된다. 그러나, 본 발명을 자바 환경으로 제한하는 것으로 의도되는 것은 마니다. 서버-기반 애플렛스를 위한 프레퍼런스가 여기서 설명되는 방법에서 다루어질 수 있는 반면에, 지역적으로 저장된 애플리케이션을 위한 프레퍼런스가 중래의 방법에서 지역적으로 저장될 수 있다.

바람직한 실시에에서, 시스템은 서버 및 복수의 유저 스테이션들을 상호 연결하는 네트워크를 포함한다. 서버는 유저로 다운로드 하기 위하여 복수의 유저 배플리케이션을 저장한다. 프로필 매니저는 관리자 스 테이션(administrator station)에서 제공된다. 프로필 매니저는 제 1 엔드 유저 배플리케이션을 위하여 분리된 구성 배플리케이션을 실행하기 위하여 배치되고, 그것에 의하여 관리자는 시스템 유저의 다른 그 롭 및 서브 그룹의 관계에서 제 1 엔드 유저 배플리케이션을 위한 구성 프레퍼런스를 특정할 수 있고, 그 리고 서버 상에서 제 1 엔드 유저 배플리케이션을 위한 구성 프레퍼런스를 특정할 수 있고, 그 리고 서버 상에서 제 1 엔드 유저 배플리케이션을 위한 구성 프레퍼런스를 취장한다. 프로필 매니저는, 다른 그룹 및 서브그룹의 관계에서 제 2 엔드 유저 배플리케이션을 위한 구성 프레퍼런스를 특정하기 위하여 유저의 다른 그룹 및 서브그룹의 관계에서 제 2 엔드 유저 배플리케이션을 수행하기 위하여 더 배치된다. 이것은, 프레퍼런스로 유저 또는 그룹 상황(context)에서의 관리자의 스테이션에서 제 2 엔드 유저 매플리케이션을 실행함으로써 그리고 서버 상에서 제 2 엔드 유저 매플리케이션을 위한 구성 프레퍼런스를 위한 구성 프레퍼런스를 지장함으로써 행하여진다.

따라서, 본 발명은, 유저 또는 유저 그룹으로 행동하는 동안 효과적으로 엔드 유저 애플리케이션을 직접 적으로 작동함으로써 관리자가 엔드 유저 애플리케이션을 구성하는 것을 허용한다. 본 발명의 부기된 장 점은, 관리자가 유저 애플리케이션을 작동할 수 있고 그리고 유저가 보는 것과 동일한 화면을 본다는 것 이다. 이것은, 관리자의 구성보다, 장소에서 유저 구성을 가진 유저의 관계에서 유저 애플리케이션을 작 동함으로써 유저 문제를 진단하는데 있어서 관리자를 지원한다.

대기서 설명되는 시스템은 클라이언트-서비 환경 안의 모든 뮤지 및 애플렛을 위한 구성 정보를 위한 일 반 저장소를 제공한다. 이것은 클라이언트 프로필 매니저먼트로 연급된다. 시스템은, 뮤지가 돌아다니 는 것, 즉 어떠한 시간에 시스템에서 어떠한 컴퓨터로부터 로그-인(log-in)하는 것 그리고 서버에서 저장 된 프레퍼런스를 따라 작동 시간에 그것을 자동적으로 구성되게 하는 것을 허용한다. 바람직한 실시예는 지바(Java는 Sun Inc.의 상표임) 기반 시스템이고 그리고 클라이언트 컴퓨터는 자바 프로그램을 수행하기 위해 준비된 웹 브리우저 인터페이스를 사용한다.

용마 "애틀렛"('applet') 및 "서블렛"('serviet')은 자바 프로그램 인터 기술에서 제정된 용머미고, 그용마들이 이 분이의 숙련자들에게는 의미가 통하므로 여기서 사용될 것이다. "애플렛"('applet')은 자바가능 웹 크라우저 내에서 작동하는 독립적인 소프트웨머 모듈을 연급한다. 서블렛은 자바가능 웹 서버 상숙하는 소프트웨어 모듈을 언급한다. 용어 "애플렛"과 "서블렛"은 여기서 메대한 방법으로라도 본 발명을 제한하는 것으로 이해되어서는 아니된다. 명확한 설명을 위해서, 구문 "구성 애플렛"('configuration applet')은 워드 프로세서, 데이터 베미스 매니저 등과 같은 엔드 유저 소프트웨머 애플리케미션을 위한 프레퍼런스를 구성하기 위해 사용되는 소프트웨머 모듈을 연급하기 위해 여기서 사용된다. 소프트웨머 애플리케미션이 역시 자바 환경 안에서 "애플렛"이므로, 구문 "유저 애플렛"('user applet') 또는 "애플렛"은 엔드 유저 애플리케미션을 연급하기 위해 여기서 사용된다.

비용적한 실시에에서, 유저 매들렛 및 데스크탑 매플렛은 지바 애플렛으로 가정된다. 그러나, 본 발명이 대한 환경으로 제한되지 않는 것으로 미해되어야 할 것이다. 본 발명은 머떤한 플라이언트+서버 시스템 안에서도 사용될 수 있다. 예를 들면, 요구되면, 시스템은, 어떠한 요구되는 프로그램 언어 안에서 기록되고 컴파일 되는(compled) 독점의 통신 프로토를 및 매틀리케이션을 사용하기 위하며 설계될 수 있다. 더욱미, 비람직한 자바 기반 환경에서라도, 디스크-기반(disk-based) 컴퓨터는 지역적으로 어떠한 애플리케이션을 그리고 서버로부터 다른 애플렛을 접속할 수 있다. 서버-기반(server-based) 애플렛을 위한 프레퍼런스가 여기서 설명되는 방법에서 다루어질 수 있는 반면에, 지역적으로 저장된 애플리케이션을 위한 프레퍼런스가 중래의 방법에서 지역적으로 저장될 수 있다. 그러나, 비람직하게, 지역적으로 저장된 애플리케이션을 위한 프레퍼런스가 증래의 방법에서 지역적으로 저장될 수 있다. 그러나, 비람직하게, 지역적으로 저장된 애플리케이션을 위한 프레퍼런스에 덧붙여 프로필 때를리케이션을 위한 프레퍼런스에 덧붙여 프로필 때를리케이션을 위한 프레퍼런스에 덧붙여 프로필 때

니저먼트 프로페티즈 API( Profite Management Properties API)를 사용하는 서버 상에 저장된다.

단순한 애플리케이션 프로그램 인터페이스(Application Program Interface: API)는, 애플렛이 유저 또는 판리자에 의하며 살행할 때, API로 기록된 애플럿이 프레퍼런스 데이터를 용이하게 저장 및 검색하는 것 을 허용한다. 애플럿 허가 및 유저 프레퍼런스는 그룹 멤버쉽(group membership) 및 개별 신원 (Individual identity) 상에 기반 하여 정의될 수 있다.

물리이언트 프로핑 필리는 이래의 서비스를 포함한다;

로그-온 지원 - 유저 프로필로 맵핑(mpping);

유지 지원 - 유지 신분을 생성하고 유저로 서비스 및 프레퍼런스를 직접 제공하는 관리 능력;

유저 그룹 지원 - '유저의 계층적 그룹을 생성하고 그룹 멤버쉽에 기반한 서비스 및 프레퍼런스를 제공하는 관리 등력:

유지 애플렛 상황 투명성 - 유지 애플렛 실행의 상황의 자동적 결정, 즉, 유지 애플렛 실행 및 프로필 환경의 자동 설정에 적용하는 유지 및/또는 그룹 프로필의 결정;

유저 애플럿 프레퍼런스 저장소 - 유저 애플렛 구성 데이터를 위한 상황에 민감한(context-sensitive) 서버 저장소:

등적 유지 애플럿 프레퍼런스 인헤리탄스(Inheritance) - 인헤리탄스의 객체 지향 원리를 통하며 유지 애플렛 프레퍼런스의 계용적 로드-타임(Ioad-time) 합체; 및

유지 애플럿 접속 제어 - 그룹 디플트 멤버십 특권에 기반한 유지 애플럿 살행의 제어. 관리자는 디플 트 그룹 등권을 무효화(override) 활구수 있고 개별 유지를 위한 부가의 접속구특권을 허가하거나 또는 거 결활 수 있다.

프로필 매니저먼트는 이 일들이 수행되는 프레임워크(framework)를 제공한다. 어떤 일들은 프로필 메니 저먼트, 예를 들면 유저/그룹 매니저먼트, 매플렛 리즈트, 상황 스위청(context switching), 프레퍼런스 인헤리탄스 등에 의하여 직접적으로 지원되고 한면에 유저 매플렛에 특정적인 구성 서비스는 클라미먼트 프로필 매니저먼트 환경 내의 시스템 관리자에 의하여 불리어진 분리된 구성 매플렛에 의하여 일반적으로 지원된다. 어떤 엔드 유저 애플렛은 엔드 유저 애플렛의 부분으로서 구성 등력을 제공할 수 있다. 이 경우라면, 관리자는 그들 유저 및 괴롭을 위한 구성 프레퍼런스를 정하기 위해 개별 유저 및 고통에 관련 하여 엔드 유저 애플렛(본리된 구성 매플렛에 반대하여)을 작동시킬 수 있다.

도 1은 본 발명을 실행하기 위하여 고만된 환경의 하나의 상위 조감도를 나타낸다. 네트워크(100)는 가령, 데스크탑 퍼스날 컴퓨터(102), 모바일 탭탑 컴퓨터(exolite laptor computer)(102), 워크스테이션 (105)(예를 들면, 워SC 컴퓨터), 환리자의 스테이션(108), 그리고 서버(110)와 같은 복수의 유저 스테이션을 상호 연결하기 위해 제공된다. 및 실시예에서, 네트워크(100)는 근거리 지역 통신망(100al area network(LAN)일 수 도 있다. 다른 실시예에서, 네트워크(100)는 시스템 내에서 여전히 포함되는 사이트를 지리학적으로 대신하는 회사와 같은 엔티티(exolic)를 위한 광역 통신망(wide area network(LAN)을 포함되는 사이트를 지리학적으로 대신하는 회사와 같은 엔티티(exolic)를 위한 광역 통신망(wide area network(LAN)을 포함할 수 있다. 본 발명이 실시되는 환경을 제한할 의도는 없으며 실제로, 많은 형식의 스테이션을 상호 연결하는 어떠한 형식의 네트워크도 실현될 수 있다.

프로필 매니지먼트 관리 오퍼레이팅 환경의 상위 다이어크램이 도 2에 나타내어진다. 관리자 클라이언트 네트워크 컴퓨터(200)는 도 2의 왼편에 크리고 시스템을 위한 서버(202)는 도 2의 오른편에 나타내어진다. 클라이언트 및 서버는 (203)으로 나타내진 네트워크(203)를 통해 통신한다. 도 2의 특별 한 예는 클라이언트 컴퓨터가 시스템 관리자의 컴퓨터임을 가정한다.

물리이언트 상의 프로필 에너지(206)는, 관리자가 유저 및 그룹 레벨 를 타에서 유저 애플럿 프레퍼런스를 구성하는 것을 허용한다. 관리자는 새로운 유저 및 그룹 계송을 생성할 수 있고, 유저를 다른 그룹으로 대한 수 있고, 각 그룹을 취용한 그리고 개별 유저를 위하여 때문맛 하기를 특정할 수 있다. 그리고, 관리자는 개별 유저 또는 그룹의 관계에서 애플렛을 구성할 수 있다. 관리자는 유저를 위한 패스워드를 대할 수 있다. 관리자는 유저를 위한 패스워드를 대할 수 있다. 작업을 수 있고, 걱정할 수 있고, 리셋트할 수 있다. 프로필 관리 지원은 일반 유저에게 투명하다. 관리자는 어떠한 유저 또는 그룹의 관계에서 프로필 매니지(206)를 부를 수 있다. 오직 관리자만이 클라이언 트(유저) 및 그룹을 관리하기 위하여 고의/그녀의 상황으로부터 변경할 수 있다. 서버는 관리 권한이 없는 유저기 상황을 소위치 하는 것을 허용하지 않을 것이다. 요구가 서버로 올 때, 그것은 이 기능을 집 속하기 위하 시도하는 구유지의 인증된 10를 집의할 것이다. 유저가 관리 권한 을 소유하지 않는다면 즉, 세명을 통해 시도하는 유지의 인증된 10를 집의할 것이다. 유지가 관리 권한 을 소유하지 않는다면 즉, 세명을 통해 시도하는 유지의 인증된 10를 집의할 것이다.

프로필 메니저(206)는 도 20세서 비타낸 비언, 같은 매를렛 (208)과 같은 다른 매를렛을 부른다. 이 예에서 예름렛 은 유저 데스크립과 관련된 프레퍼런스를 구성하기 위하여 관리 매를렛을 수 있다. 또는, 에 플렛 은 유저 대스크립과 관련된 프레퍼런스를 구성하기 위하여 관리 매를렛을 수 있다. 또는, 에 플렛 은 편집가, 워드 프로네서, 데미터베이스 등과 같은 연구 제를렛과 관련된 구성 유틸리티일 수 있다. (208)와 같은 구성 매플렛들이 그들의 상황하는 유저 매플렛으로부터 분리된 모듈로 존재하는 것이 요구되는 것은 아니지만, 바람작한 것이다. 도 2의 관계에서, 매플렛은 전형적으로 유저 매플렛을 위한 구성 매플렛이고 그룹 프레퍼런스 및 허가 디플트를 정하기 위해 관리자는 그룹 심황하에서 또는 유저 상황에서 개념을 위한 유저 매플렛은 구성을 주문 제작하기 위하여 구성 매플렛 매플렛을 작동시킨다. 매플렛을 그것의 유저 매플렛은 구성을 주문 제작하기 위하여 구성 매플렛 매플렛을 작동시킨다. 매플렛을 그것의 유저 매플렛으로부터 본리된 모듈로서 심시함으로써, 구성 매플렛 의 유저 매플렛을 구성하기 위하여 무성 매플렛은 관리자가 유저 매플렛을 구성하기 위해 인도 유저 등등은 항상될 수 있다. 또한 분리된 구성 매플렛은, 관리자가 유저 매플렛을 구성하기 위해 인도 유저 등등을 행성하는 것을 허용한다.

전형적인 단독 운영(stand-alone) 컴퓨터는 고것의 유지 매출했고 지역적으로 결합된 유지 매출했고성 정보를 저장한다. 전형적인 단독 운영 지비 기반 컴퓨터는 Javaich Properties 클래스에 의해 제공되는 포맷을 사용하는 유지 매출했고 경쟁보를 저장한다. 를 따의 배열은, 유지 매출했다 유지 매출했다 관련된 구성 정보를 저장하는 로발 파일의 미름을 특정하는 것을 요구한다. 다시 말해서, 컴퓨터 및 그위에 장착된 유지 매출했 사이에 관계가 요구된다. 대기서 설명되는 프로필 관리는 실제 java.util.Properties 객체의 익숙한 가능성을 제공하고, 이에 더하여 부가의 시설은 유저를 찾는(user-roaming) 가능성과 그리고 홈 없는(seamless) 플러그빌리티(pluggability)를 강력한 프레임워크(프로필매니저)로 더 제공한다.

때니저)로 더 제공한다.
프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 P(210)는 애플렛 I을 위한 프로퍼티즈 액체이고, 서버가 유저 및 그룹의 관계에서 애플렛 I을 위한 구성 정보를 어디에 저장할 것인가를 결정하는 것을 허용하는 서버 및 애플렛 I 사미에서의 API를 제공한다. 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 액체 클래스는 영구 저장으로부터 소프트웨어를 위한 구성 정보를 생성, 세이브, 그리고 검색을 제공하는 등력을 더 가지는 Java.util.properties. 클래스의 모든 기능성을 제공할 수 있다. 그러한 정보를 중앙:위치에 저장함은 가능한 유저 및 그룹 구성의 매니저먼트를 만든다. 유저가 관리자의 역합을 할 때, 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈(210)는, 관리자가 구성 애플렛 I에 대응하는 유저 애플렛을 구성하고, 또는 애플렛 I이 앤드 유저 애플렛이면 애플렛 I을 구성하고, 그리고 적절한 상황 안의 서버 상에서 적절한 위치 안에 구성 정보를 저장하는 것을 허용한다. 미것은 증래의 시스템에서처럼 유저 애플렛 및 컴퓨터 사이에서보다, 유저 애플렛 및 유저 사이에서 관계의 설립을 허용한다. 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈(210)는 java.util.Properties를 라스의 확장이다. 이 확장은, 프로퍼티즈 액체 프레퍼런스 정보의 키/값(key/value)의 쌍이, 스트리에 반대되고, Java.util.Properties를 가진 키와 연관되는 것을 허용한다. 이것은, 교대로, 애플리케이션 디벨로퍼(developer)가 파일 이름과 경로보다도 프레퍼런스 정보를 위한 상황과 관련된 독특한 위치를 특정하기위해 키를 사용하는 것을 허용한다. 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈(210)는 키를 자동적으로 결정한다. 키익 발생은 도 8 및 9와 연관되어 상용된다. Java.util.Properties 클래스 다음에 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈(210)를 모델링함으로써, 시스템은 순환적인 클래스디즈(210)는 키를 자동적으로 결정한다. 키익 발생은 도 8 및 9와 연관되어 상용된다. Java.util.Properties 클래스 다음에 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈(210)를 모델링함으로써, 시스템은 순환적인 클래스디즈(210)는 키를 자동적으로 결정한다. 키의 발생은 도 8 및 9와 연관되어 상용된다. Java.util.Properties 클래스 다음에 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈(210)를 모델링함으로써, 시스템은 순환적인 클래스디즈(로인)는 키를 제공적으로 결정한다. 게이 확장을 들어보는 있다. 따라 사용을 트래버싱 업 (traversing up)함으로써 "그룹 디플트"("group default") 능력을 제공한다. 서버(202)는, 유저 및 그룹 프레퍼런스 그리고 유저 애플렛 접속 허가와 같은 유저 데이터 및 그룹 데이

서버(202)는, 유저 및 그룹 프레퍼런스 그리고 유저 애플렛 접속 허가와 같은 유저 데이터 및 그룹 데이터를 제장하는 데이터베미스(212)를 포함한다. 웹 서버(218)는 자바 애플렛을 위한 지원을 기진 전형적인 웹 서버를 나타낸다. 프로필 매니저 서블렛(214)은 유저 및 그룹 신원을 프레퍼런스 데이터로 맵(map)한다. 그것은 서버 상에서 애플리케이션으로 유저 접속을 관리하기 위해 접속 제어 리스트를 또한 유지한다.

유저 및 그룹 프레퍼런스는 도 3에서 나타낸 바와 같이 트리 구조(tree hierarchy)로 저장된다. 시스템의 모든 유저는 자동적으로 탑 그룹 AllUsers에 속한다. 모든 유저는 AllUsers 그룹에 속하고: 이 그룹은 사비 상에서 일부 또는 모든 유저 배플렛을 위하며 디플트 프레퍼런스를 포함한다. 도 3에서, 서버는 App3, App4, App5로 신원 확인된 적어도 세 가지 유저 배플렛을 포함한다. AllUsers 그룹 안에서 지시된 App3, App4, App5로 신원 확인된 적어도 세 가지 유저 배플렛을 포함한다. AllUsers 그룹 안에서 지시된 바와 같이, App3을 위한 디플트 백그라운드(default background) 80)는 86 파란색(blue)이다. x, y 그리고 2로 명시된 다른 설명적인 프레퍼런스이 상대적으로 1,2, 그리고 3의 디플트값을 가진 것이 나타내 어진다. 용어 x, y, 그리고 2는 어떠한 요구되는 프레퍼런스를 나타내기로 의도되고, 그리고 값 1,2, 그리고 3은 임의적이고 그리고 단지 그 점을 설명하기 위해 사용된다. x 프레퍼런스는 예를 들면 데스크탑을 위한 스크린 폰트(screen font)일 수 있고; 값 x=1은 타임스-로만(Times-Roman)의 디플트 폰트를 요구할 수 있다. 유사하게, 모든 유저를 위한 App4를 위한 디플트 프레퍼런스는 86= 회색(gray), x=2, y=2, 그리고 z=2이다.

AIIUsers 그룹 안의 디플트 값은 다른 유저 그룹 및 개별 유저를 위하는 것과 같은 다른 상황을 위한 어떠한 요구되는 방법으로 변경할 수 있다. 예의 방법에 의해, 도 3에서 AIIUsers의 상황에 덧붙여, 네 개의 그룹(그룹 X, 그룹 Y, 그룹 기급고 그룹 Y2)이 나타내어진다. 덧붙여, 두 개별 유저1, 유저이인 나타내어진다. 유저는 한 개 그룹 이상의 멤버일 수 있다. 도 3에서, 유저1은 AIIUsers, 그룹 X, 그룹 Y1의 멤버이고, 유저는 한 개 그룹 이상의 멤버이고, 유저가한 그룹 이상의 멤버리면(AIIUsers에 덧붙인 다른 그룹), 그룹은 그 유저를 위한 주어진 애플렛을 위해 프레퍼런스를 고를 목적으로 우선 순위가 주어진다. 관리자는 유저를 위해 그룹 우선 순위를 구성한다. 그룹 우선 순위는 도 4에 설명된다. 도 4에서, 유저기은 그의/기념의 가장 높은 우선 순위 그룹을 위해 그룹X(AIIUsers, 그룹X)의 완전히 자격있는 이름으로 신원 확인된)를 가진다. 유저기의 다음의 가장 높은 우선 순위 그룹은 그룹 Y1이라다. 유저1의 가장 낮은 우선 순위 그룹은 AIIUsers 그룹이다. 유저1이라고 하는 유저가 사이와라고 하는 애플렛을 작동할 것을 요구할 때, 프레퍼런스은 유저가 속하고 유저 애플렛이 유저 데스크탑 상에서 따라서 구성되는 그룹 또는 그룹들에 따라 도 3의 트리로부터 합체된다.

데스크탑 상에서 따라서 구성되는 그룹 또는 그룹들에 따라 도 3의 트리로부터 합체된다.
이떠한 상황을 위한 프레퍼런스를 합체하는데 있어서의 제 1 스텝은 다폴트를 취하는 것이다. 유저를 위한 다폴트는, 만약 어떠한 것들이 있다면, 애플렛을 위한 프레퍼런스 정보가 획득될 수 있는 가장 높은 우선 순위 그룹으로부터 애플렛을 위한 프레퍼런스의 합체된 첫트이다. 고륨을 위한 다폴트는, 만약 어떠한 것들이 있다면, 고륨 페어런트(즉, Alibers 그룹은 Alibers 그룹자의 패어런트(parent)이다)로부터 애플렛을 위한 프레퍼런스의 합체된 첫트이다. 그룹이 페어런트를 가지고 있지 않다면(즉, 탑 레벨 Alibers 그룹), 그 그룹을 위한 다폴트는 없다. 상황에서 애플렛을 위한 프레퍼런스를 합체하기 위해, 상황에 명백하게 저장된 애플렛을 위한 프레퍼런스는 상황을 위한 애플렛을 위하여 다폴트 프레퍼런스를 오버라이트(overwrite)한다. 따라서, 그룹 상황 안의 애플렛을 위한 대폴릿을 위하여 다폴트 프레퍼런스를 합체하기 위해, 순환하는 플(recursive call)은 각 그룹 노트로부터 애플렛을 위한 프레퍼런스의 각 패어런트 첫트를 요구하는 Alibers 그룹으로 만들어진다. 다음의 예를 설명하기 위해 도 3을 참조하기 바라다가 위해, 순환하는 기를 사고를 보는데 만든데 예를 설명하기 위해 도 3을 참조하기 바라다가 예를 열고 상황이 Alibers 그룹으로 만들어진다. 다음의 예를 설명하기 위해 도 3을 참조하기 바라다 에를 열고 상황이 Alibers 그룹 보고 그룹 보고 그렇의 다음도 프레퍼런스를 요구하는 그룹 보고 그룹 보고 패어런트로 만든다. Alibers는 패어런트를 가지지 않는다. 따라서 Alibers는, 애플렛을 위해 그룹 보로부터의 톱로 프레퍼런스의 셋트를 리턴 한다. 이 프레퍼런스의 셋트는, 어떤 경우에, 애플렛을 위해 그룹 보고를 프레퍼런스의 인화 변경된다. 이것은 그룹 받은 수환적인 물의 결과로서 그룹 보고 크레퍼런스에 의해 변경된다. 이것은 그룹 바의 상황을 위해 애플렛을 위한 프레퍼런스의 다음 및 전투한 그룹 보고로 프레퍼런스의 입장 결과로서 그룹 되는 그룹 된다. 그리고, 어떤 경우에, 이 에에서 사용되는 프레퍼런스의 실제 첫트가 되기 위해 애플렛을 위한 그룹 보고고, 어떤 경우에, 이 에에서 사용되는 프레퍼런스의 실제 첫트가 되기 위해 애플렛을 위한 그룹 보고고, 어떤 경우에 이 에에서 사용되는 프레퍼런스의 실제 첫트가 되기 위해 애플렛을 위한 그룹 막다. 그리고, 어떤 경우에, 이 에에서 사용되는 프레퍼런스의 실제 첫트가 되기 위해 애플렛을 위한 그룹 막다고고고, 어떤 경우에, 이 에에서 사용되는 프레퍼런스의 실제 첫트를 수 있는 최

상위 우선 순위 그룹이 디뚤트가 획득될 그룹 상황을 먼저 설립하기 위해 사용되는 것을 제외하고, 유저 의 상황을 위한 프레퍼런스의 셋트가 동일한 방법 안에서 세워진다. 전술된 순환적인 프로시저는 유저 그리고 유저에 의해 요구되는 애플럿을 위하여 프레퍼런스의 실제적인 셋트를 세우기 위해 사용된다.

뒤따르는 에가 위의 프레퍼런스 합체를 설명하므로 도 3과 결합되어 읽혀져야 한다.

예 1 : 관리자는 그룹 AliUsers. 그룹 X를 위해 프레퍼런스를 셋트하기 위해 Amp3을 위한 구성 애플렛을 작동한다.

Aliusers: 그룹)의 관계에서 App3을 위한 프레퍼런스를 셋트하기 위하여, 프레퍼런스의 현재 셋트가 결정 되어야 한다. Aliusers, 그룹 X는 그것의 패어런트 Aliusers를 위해 디줄트를 요구한다. Aliusers가 탑 레벨 그룹이기 때문에, 그것은 그것의 프레퍼런스를 App3을 위해 Group X로 리틴 한다. 이것들은 Broup X의 관계에서 App3을 위한 디줄트 프레퍼런스이다. Broup X가 App3을 위해 프레퍼런스를 가지고 있지 않 기 때문에, Aliusers로부터의 디플트 셋트는 사용되어지는 프레퍼런스의 실제 셋트이다. 이 예에서, Aliusers 그룹으로부터의 이를 프레퍼런스는 : BG = 파란색(blue), x = 1, y = 2, z = 3. 관리자는, 어 떠한 요구되는 방법에서 합체 프레퍼런스를 변경하기 위하며 구성 애플렛 사용을 지금 변경할 수 있다:

에 2 : 유저)은 com.lbm.App3의 실행을 요구한다. 프레퍼런스는, 유저1의 관계에서 com.lbm.App3을 위해 합체되어야 한다.

도 4는 유저기를 위한 최상의 우선 순위 그룹이 AliUsers.그룹X임을 LEH내고; 그룹 계층의 이 브랜치가 App3에 숙하는 프레퍼런스 정보를 위해 먼저 검사될 것이다. 여기서부터, 프레퍼런스의 함체된 셋투가 유저의 워크스테이션 상에서 App3을 구성하기 위해 사용되는 것을 제외하고는...이 예가 위 예1과 본질적으로 동일하다. App3을 위한 User1의 상황 만에서 저장된 86를 녹색(Breen) 프레퍼런스가 프레퍼런스 트리의 브랜치 AliUsers.그룹X로부터 획득된 다음트 85를 따라색(Blue) 프레퍼런스를 무시하기 때문에, 유저 1을 위한 App3을 위한 프레퍼런스들이: 86를 녹색(Breen) 프레퍼런스를 무시하기 때문에, 유저 1을 위한 App3을 위한 프레퍼런스들이: 86를 녹색(Breen) 보니, y=2; z=3이다.

[013]: User 의 관계에서 com, ibm AppS을 위한 함께 프레퍼런스

이 에는 Useri의 상황을 위한 합체되지 않은 프레퍼런스를 포함하는 최상위 유선 순위 그룹의 상태를 설명한다. 다시, 유제를 위한 최상위 유선 순위는 그룹X이다. 이 그룹 및 그것의 페어런트 ATUSers는 Apo6을 위한 프레퍼런스를 포함하지 않는다. Useri을 위한 다음의 최상위 유선소수위 그룹은 그룹사이다. Apo6을 위한 프레퍼런스를 포함하지 않는다. Useri을 위한 다음의 최상위 유선소수위 그룹은 그룹사이다. 프레퍼런스의 현기가 예1에서 설명된 바위 같이 전화한다. 순환하는 플름은 그룹 사이의 트리로부터 루트(Root) Antusers 그룹으로 만들어지고, 프레퍼런스 센트는 순환하는 플름은 그룹 나이의 토리로부터 루트(Root) Antusers 그룹으로 만들어지고, 프레퍼런스 센트는 순환하는 플름은 기업을 기업을 제한 및 연료 구성하기 위한 방법을 따라 변경된다. 다음트 센트는 구성하게 착용하는 프레퍼런스의 합체 셋트를 구성하기 위한 방법을 따라 변경된다. 다음트 셋트는 이 상황에 작용하는 프레퍼런스의 합체 셋트를 구성하기 위해 그룹 기 일에 지장된 프레퍼런스와 함께 변경된다. 간단히 설명되면, 그것이 Apo6을 위한 프레퍼런스를 가지고 있지 않기 때문에, Affusers는 프레퍼런스의 날(Roll) 셋트를 리턴 한다. 그룹 가는 값 (c) 및 be2 와 함께 다음트 셋트로 센크하고, 이 셋트를 다음트 셋트로서 그룹 기로 인트 한다. 그룹 기를 사용한 그리 전략 기업을 기업을 기업을 변경하고, 이 셋트는 그것의 다음트 센트로서 그룹 기로 인트 환경으로 리턴 된다. Useri 상황으로 기업을 받는 건강하는 한계된 프레퍼런스 셋트를 나타낸다. 프레퍼런스의 설계 셋트는 이 상황을 위해 45억3, 6억3기된다. 6=33, b=271 된다.

위의 세가지 예는 소프트웨어 의 특정 부분을 위한 로드(load)()에 동답하며 프레퍼런스의 수집을 설명했다. 프레퍼런스 정보가 소프트웨어 부분을 위해 세이브릴 때 강상황에서 명백히 기록된 세미브되는 프레퍼런스는 프레퍼런스가 저장된 소프트웨어를 위한 카이고 그리고 작동되는 상황 소프트웨어의 결합에 의해 지정되는 위치에서 데이터 저장(212)으로 기록될 것이다.

하기는 유시하게 통작한다. 새로운 그룹은 고것의 수퍼 그룹에 의해 하기되는 모든 애플럿뿐만 아니라 그룹 그자신에 의해 하기되는 모든 애플럿 이름으로의 접속을 가진다. 그러나, 자비는 프로그래머가 슈 퍼 클래스 방법을 무시하는 것을 허용하는 것처럼, 프로필 매니저먼트는 시스템 관리자 등력이 인해리트 (inherited)된 허가를 무시하는 것을 허용한다. 이것은 허가를 무시하는 것(overriding)으로 불리운다.

인혜리턴스의 자바의 형태를 가지고서, 프레퍼런스 및 허가 인혜리턴스의 프로필 매니지먼트 형태는 단일 인혜리턴스로 불리오다. 단일 인혜리턴스는 각 프로필매니지먼트 크롬이 오직 하나의 슈퍼 크롬을 가질 수 있는 것을 (어떠한 주어진 슈퍼크롬이 복수의 서브크롬을 가질 수 있다하더라도)의미한다.

프로필 메니저먼트 유저(leaf node)는 복수의 그룹에서 멤버실을 필요로 할 수 있다. 그럼으로써 시설은, 크로스 그룹 브런치 함께에 의해서 소개되는 양립할 수 없는 변하는 서브 첫트의 소개 때문에 변 절된 구성의 변화를 최조화하기 위하여 프레퍼런스 인테리턴스를 단일 제품, 그룹으로 제한하는 것이 요구 된다. 유저의 그룹 멤버쉽이 유선 순위로 지정되는 것을 허용함으로써, 특정의 매출렛과 관련된 프레퍼 런스를 찾을 때 프로필 메니지먼트는 검색 순서를 뒤따를 수 있다. 다시 말해서, 최상위 유선 순위를 가 진 그룹과 함께 시작할 때 검색은 그것의 프레퍼런스를 로드 하려는 애플렛을 위해 구성 데이터를 포함하 는 것으로 발견된 제1그룹에서 멈출하겠이다.

유지는 그룹 멤버실으로부터 소프트웨어 허기를 톱러받는다. 조심스러운 기업 모델링과 함께 , 관리자는, 패널을 통하여 함해(navisate)하여야할 필요 없이, 한번에 하나의 유저씩 많은 유저로의 소프트웨어 집 숙률 지정함 수 있다. 프로팝 에너지먼트는 :웹 서버가 애플릿으로의 집속을 허가/거점 하도록 프로그램 망함으로써 집속을 제어한다. 웹 서버는 접속제어를 실시한다. 프로팝 매니저 서블릿은, 인증 목적으로 웹 서버로 경유되는 유저 10(10):6) 및 패스워드를 요구하는 웹 서버어 의하여 보호된다. 요구 되는대로 유저 패스워드를 입러주는 것은 표준 브라우저(browser)가능이다.

도 5는 도 2의 시스템을 더욱 상세하게 나타낸다... 규정 애름럿 애플럿(은 프로필)때디저먼트 프레임워크 내의 관리자에 의해 불리어진다.....애플럿(은, 프로필 애니저먼트 프레임워크 내에서 밀접하게 집적하기 위해 고것의 등작환경(예를 들면, 집의 상황, 상황이 변경된 이벤트, 이 상황를 위한 집의 접속 제어(리 스트)에 관한 정보를 집의하기 위해 애플리케이션 프로그램 인터페이스(API)(515)를 실시하고 이것은 구

성 애플렛을 위한 요구가 아니다. 어떠한 이벤트에서 애플렛1의 설계자는 오직 기본적 API 방법 java.util.Properties객체로 그리고 객체로부터 프레퍼런스정보를 얻기 위해 사용되는 Java.util.Properties객체로 그리고 객체로부터 프레퍼런스정보를 얻기 위해 사용되는 Java.util.Properties객체의 기본적 방법에 부가하여 인메이블 퍼시스턴스(enable Persistence)(),로드(),그리고 세이브()를 이해할 필요가 있다. API(515)는 부가적으로 리스트() 그리고 getContext() 방법을 제공한다. 애플렛1은 오직 프로필 매니지먼트 프로퍼티즈 클래스와 함께 등록할 필요만 있고, 이 방법들을 적절한 것으로 호출한다. 로드() 방법은, 관리자에 의해 프레퍼런스되는 유저 또는 그룹의 관계에서 구성되는 유저 애플렛을 위해 프레퍼런스의 현재 상태를 검색하기 위해 호출될 수 있다. 관리자는,요구되는 대로 프레퍼런스를 변경할 수 있고 그것의 프로필 매니지먼트 프로퍼티즈 객체의 세이브() 방법을 사용하여 애플렛에 의해 제공되는 구성 세이브 기능성을 사용하는 그들을 필요로 한다면, 그것은 서배로 부터 리스트를 필득하기 위하여 리스트() 방법을 사용할 수 있다. setContext() 방법을, 그것이 작동하고 있는 상황의 이름을 나타내기 위하여 또는 그것이 오직 메떠한 상황에서 작동하는 것을 보장하기 위하여 매플렛에 의하여 사용될 수 있다(즉, 애플렛이 익스포트 에이전트를 사용하는 서비 상에서 서비스를 구성하기를 원한다면, 익스포트 되는 구성이 특정의 유저에 반대되는 비와 같은 특정의 서버이기 때문에,그것은 그 자신이 시비용로에서 작동하는 것을 오로지 허용할 수만 있다). 프로필 매니지먼트 프로퍼티즈 (410)와 함께 등록하고 프로필 매니지먼트 프로퍼티즈 플래스의 실시 즉, Jsva, util. Proerrties class의 확장이다.

프로필 매니저 (506)는 또한 구성 애플렛을 위한 상황 변화 (API)(516)를 제공한다. 애플렛I은 상황 변화 (III)(516)를 제공한다. 애플렛I은 상황 변화 (III)(516)는 프리지가 구성 애플렛 주동 동안 멈추거나 그것을 제 시작해야 할 필요 없이 상황을 변경하는 것을 허용한다. 예를 맺지 아이를 가지 되었다. 이를 어로 없이 상황을 변경하는 것을 허용한다. 예를 맺지 아이를 무지 프레퍼런스를 구성할 때, 관리자는 구성동안 여러 변 상황을 변경할 것이다. 구성 매플렛이 그러한 이벤트로 리스너로서 등록된다면, 프로필 매니저 (506)는 그것에게 API(516)을 통해 상황 변화를 통지할 것이다. 이것은, 애플렛I이 각 새로운 상황을 위해 서버로부터 그것의 프레퍼런스를 재생 (refresh)하는 것을 허용한다. 이벤트 리스너(API)없이, 새로운 상황을 위해 존재하는 프레퍼런스를 재생 (refresh)하는 것을 허용한다. 이벤트 리스너(API)없이, 새로운 상황을 위해 존재하는 프레퍼런스 정보를 참조하고, 그리고 프로필 매니지먼트 애플렛에 의해 연주어지고 제 시작되어는 것을 방지하기 위해, 애플렛I은 그것의 프로퍼트즈 적체 프로필 매니지먼트 프로퍼트즈(510), 즉 그 자신을 등록함 addContexChangeListner(API516) 상에서 방법을 호출한다. 관리자가 새로운 상황을 정할 때, 프로필 매니저(516)는 객체(510)로 첫트 상황(API516)을 수행하고, 그것은 응답하여 이벤트 리스너(512)상에서 리로드(reload)방법(API516)을 호흡한다. 이벤트 리스너(512)는 새로운 상황을 위해 서버로부터 새로운 프레퍼런스 데이터를 얻기 위해 그것의 프로퍼트즈 객체(510)로 로드 프로퍼트를 수행하고, 그리고 애플렛I이 내로운 프레퍼런스 정보를 반영하기 위해 그것의 6에 및 내부 변수를 갱신하게 한다.

새로운 상황 안에서 구성 변화를 만들기 전에 로드()를 하려고 의도할 때, 위의 기능은 한 상황으로부터 네트워크 관리자 판독 데이터, 상황 변경, 그리고 세이브()와 함께 오버라이팅(overwriting)의 가능성을 피한다.

관리자가 상황 변경을 강제할 때, 프로필 매니저 애플렛에 의해 리스너가 정지되고, 파괴되고, 리로드되고, 그리고 재 시작될 것미기 때문에 애플렛은 등록하지 않는다.

프로필 매니저먼트는 또한 이 프로필 메니저먼트 환경으로 존재하는 하드웨어 및 소프트웨어의 용이한 리트로피팅(retrofitting)을 허용하기 위해 "프로퍼티즈 익스포트"서비스를 제공한다. 프로퍼티즈 익스포트 서비스는 프로필 메니저 (514)가 유저, 그룹, 그리고 유저 애플리케이션뿐만 아니라 유저 워크스테이션(물리적 하드웨어)을 지원하도록 허용한다. 존재하는 워크스테이션이 프로필 메니저(먼트 프로퍼티즈 (510)에 대해서 알지 못하기 때문에, 익스포트 서비스는, 워크스테이션 벤더가 프레퍼런스 정보를 체이브 할 때 서비 상에서 특정 익스포트 에이전트(520)가 불리어지도록 특정하는 워크스테이션 구성 애플렛을 생성하는 것을 허용한다. 익스포트 태그(export tag)는, 워크스테이션이 구성될에 의해 요구되는 어떠한 프로프리타리(proprietary)파일 포켓/파일 위치에서도 워크스테이션 구성 정보가 세이브되는 것을 지정하기 위하며 벤더 공급 클래스 (익스포트 에이전트(520)객체)의 예가 생성되고 익스포트 방법이 객체 상에서 불리어지는 것을 이기시킨다.

애플렛 ID., 현재의 프로필 메니지먼트 시스템과 양립할 수 없는 존재하는 터미널을 위한 벤더에 의해 제 공되는 구성 애플렛임을 가정하자. 벤더 또한 익스포트 에이전트(520)를 제공한다. 관리자는 프로필 메 니지(906)를 작동시킴으로써 이 시스템에서 동작을 위한 터미널을 구성 있고, 테미널이 구성되도록 상황을 정할 수 있고, 벤더 공급 구성 애플렛(시를 작동할 수 있고, 그리고 애플렛을 구성할 수 있다. 판 리자가 규성을 세이브할 때, 서버로 전송되는 정보의 부분은 터미널이 구성되는 것을 확인하는 독특한 확 인자이다. 전형적으로, 이것은 터미널의 MAC(Media Access Control)에드레스이다. 프로필 매니저 서블 렛(514)은 세이브 상에서 익스포트 에이전트가 저장되는 것을 검출한다. 프로필 매니저 서블렛(514)은 익스포트 에이전트를 위한 요구를 지정하는 세이브된 프레페런스의 하나로부터 이것을 검출한다. 프레퍼 런스는 마래의 키 값 쌍의 형태로 익스포트 매괴를 지정한다.

#### XXXXEXPORT-AGENTXXXX={fully

익스포트 에이전트의 익스포트 (Context context, config properties) 방법은 세이브 프레퍼런스 정보로 부터 서비 상에서 하나 또는 그 이상의 파일 (522)을 생성하기 위해 프로필 메니저 서울렛 (514)에 의하 여 호출된다. 특정의 파일 또는 파일들이 배출렛 으로부터 프로퍼터즈 정보에 부수되는 터미널의 독특한 확인자에 의하여 확인된다. 터미널이 나중에 부트 답(boot up)할 때, 터미날은, 프로필 메니저먼트 시스 템에 대해 독립적으로, 그것이 항상해왔던 동일한 방법으로 서비 상에서 파일(522)로부터 그것의 구성 정 보를 위치하고 검색하기 위해 그것의 독특한 확인자를 사용한다.

도6은 물라이언트 컴퓨터 상에 작동하는 애플렛2를 '설망한다. 애플렛2는 워드프로세서와 같은 엔드-유 저 애플렛일 수 있다. 어떠한 이벤트에서, 애플렛2는, 그것이 요구하면, 도5의 (515)에 나타내어진 동일 한 API 방법의 일부로 접속을 가진다. 애플렛2는 프레퍼런스를 검색하기 위해 로드 방법을 사용하고, 엔드 유저에 의해 변경될 수 있는 어떠한 프레퍼런스를 세이브하기 위해 세이브 방법을 사용한다. 관리자 아 관련 되어 진술된 비와 같이, 인에이블교시스턴스

(EnablePersistence)는 '유저와의 동일한 관계에서 매출렛2를 위한 프로필 매니지면트 프로퍼티즈를 초기화하고, 서버 상에서 프레퍼런스 정보 저장을 확인하기 위한 독특한 키를 발생한다.

도?은 그의/그년의 데스크탑을 설명하는 유저의 상황을 나타낸다. 클라이먼트(700)상의 유저는 서버 상에서 데스크탑 애플렛의 내대에서 그의/그년의 웹 브라우저를 지시하고, 스텝(704)에서 메시지 (http://server/Desktop.intal)를 보낸다. Desktop.intal)은 본보다. Desktop.intal)을 보낸다. Desktop.intal)는 사내가 보호하는 파일이므로, 회담(challerge)은 플라이먼트(705) 상에서 웹 브라우저로 재충산 된다. 플라이먼트 상의 웹브라우저는 유저 10 및 패스워드를 위한 유저를 프롬프팅(prompt Ing)함으로써 응답한다. 플라이먼트는 유저 10 및 패스워드 정보를 서버(708)로 승산한다. 유저 10 및 패스워드는, 이 정보가 웹브라우저 자신에 의해 통과됨을 설명하기 위하여 도움의 (708)에 나타내어진다. 이 형식의 명청은 동일한 것을 나타내기 위하여 다른 장소에서 사용된다. 아마, 유저가 데스크탑 애플렛을 작동하기 위한 허가를 가지기 때문에, 요구는 승낙될 것이다 (brongred):

(homored):

데스크탑 애플럿을 위한 코드가 서버로부터 클라이언트로 로드되는 곳에, 클라이언트와 서버사이에 일련의 상호작용(Liethoran 있음)이 있다. 데스크랑 객체는 생성되고 (712)에서 삼행하기 시작한다. 데스크랑 객체는 기준의 프레퍼런스 정보를(즉, 구성 정보를) 필요로 하고, 따라서 그것은, 그것을 부르는 엔드 유지를 위한 데스크랑을 맞추어 만들 수 있다(talior). 결국, 데스크랑 객체의 초기화 프로레스의 부분으로서, 데스크랑을 (714)에서 프로필 메니지언트 프로테드스 객체 P를 생성하고, 이 객체는 데스크랑 매플릭을 위해 서버로부터 유저의 프레퍼런스 정보의 복사를 로드하고, 가지고, 캐쉬하고, 셋트하고, 그리고, 세스크랑 객체는 API 플(œili) 위한에이를(emable) 테시스틱스 (데스크랑 객체(마플릭))를 수행하고(716), 프로필 메니저 서블릿(214)의 내지와(함께 프로필 메니지먼트 프로퍼터스 객체 P를 초기화한다. 이 내다는, 이전에 서버로부터 로드된 데스크랑 매플릿의 내로부터 유도된다. 프로필 메니지먼트 프로페터스 객체 P를, 데스크랑 매플릿을 작동하는 유저를 위한 생활을 가지기 위해 요구(718)를 프로필 매니저 서블릿(214)으로 송산한다. 이 경우에, 상황은 두 요소로 구성되며, 유저의 10일 상황 이름, 그리고 이 경우에 유저인 상황 형식이다. 프로필 메니저, 서블릿은 요구(718)로부터 유지 10를 취하고, 유저 상황을 리틴 한다(719). (716)의 스템(3)에서 프로필 메니저 프로필 메니지먼트 프로페터드 객체 P는 그것의 완전히 자격 있는 플레스 이름을 위해 자비 데스크랑 객체 P를 필입되었으로써 데스크랑 소프트웨어를 위한 독등한 키를 발생한다. 모든 자바 객체는 그들의 플래스 이름을 만다 10 독특한 키는, 데스크랑 매플리케이션을 위한 유저 특정,프레퍼런스 정보를 저장하기 위해 데이터 베이스(212)안에 독특한 위치를 투정하는 따라마터를 제공하기 위해 유지의 상황 정보와 클한된다. 어떤한 요구되는 방법이 완전히 자격 있는 플레스 이름 그리고 유저 상황 정보로 구성되어 있는 스트링을 만다 10 독특한 키는, 데스크랑 매플리케이션을 위한 유저 특정,프레퍼런스 정보를 지장하기 위해 데이터 제외스(212)안에 독특한 위치를 통정하는 따라마터를 제공하기 위해 유지의 상황 정보로 구성되어 있는 스트링을 위해 맞추어진 프레퍼런스 정보를 취하기 위해 프로필 메니저 서블릿(214)으로 송신된다. 상황 및 키는 요구된 프레퍼런스 정보를 확인하기 위해 요구(720)의 부분으로서 통과된다. 프로필 메니저 서블릿(214)으로 송신된다. 상황 및 키는 요구된 프레퍼런스 정보를 확인하기 위해 요구(720)의 부분으로서 통과된다. 프로필 메니저 서블릿(214)으로 송신된다. 상황 및 키는 요구된 프레퍼런스 정보를 확인하기 위해 요구(720)의 부분으로서 통과된다. 프로필 메니저 서블릿(214)으로 송신된다. 생활 및 키는 요구된 프레퍼런스 정보를 확인하기 위해 요구(720)의 부분으로서 통과된다. 프로필 메니저 서블릿(214)으로 송신된다. 생활 및 키는 요구된 프레퍼런스 정보를 확인하기 위해 요구(720)의 부분으로서 통과된다. 프로필 메니저 세팅릿(214)으로 송신된다. 생활 및 키는 요구된 프레퍼런스 정보를 확인하기 위해 요구(720)의 부분으로서 통과된다. 프로필 메니저 서블릿(214)으로 송신된다. 생활 및 키를 모르면 메리된스 정보를 확인하기 위해 프로필 메니저 보는 프로필 메니저 선존 중심된다. 전체 P(604) 안에서 캐쉬(cache)된다.

단에서 계속하여, 데스크탑 적체(800)는 고것의 프로필 매니저만트 프로田티즈 액체 P로부터 고것의 프 레퍼런스 정보를 판독하고, 따라서 데스크탑을 정신함을 시작한다(즉, 고것은 화면색을 푸른색으로 정할 수 있고, 아이콘의 위치에 관한 정보 등을 취할 수 있다), 데스크탑 액체는, 유저가 접속 허가를 가지는 소프트웨어의 리스트를 취하기 위해 고것의 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 액체 P 상에서 방법을 호흡한 다. 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 액체 P는 프로필 매니저 서불렛(214)으로부터 정보을 요구하고(802), 이 서불렛은 요구된 정보(804)와 함께 응답을 발생한다. 유저가 접속을 가지는 각 그러한 매플렛에 대해: 정보는 유저의 천근한 이름, 애플렛의 따, 애플렛을 위한 아이콘의 따(데스크탑이 데스크탑 상에 서 애플렛을 나타내기 위하여 그리고 그것을 로드하고 착수하기 위해 요구되는 정보) 그리고 본 발명에 관련이 있는 다른 프레퍼런스적 요소(material)를 포함한다. 이 정보는 프로필 매니저만트 프로퍼티즈 객체 P 안에 저장되고, 데스크탑 액체로 리트 된다. (806)에서, 데스크탑 액체는 애플렛을 위한 플러드 (101der)를 구축하기 위해, 그리고 유저가 접속을 가지는 각 애플렛을 위한 원도우가 아이콘 및 유저의 친근한 이름을 더스플레이 하는 것을 발생하기 위해 애플렛 정보를 사용한다.

현근한 이름을 더스플레이 하는 것을 발생하기 위해 애플렛 정보를 사용한다.
유지에 의한 데스크탑의 이전의 작동에서, 유지는 설명된 톱데에서 디스플레이된 어떤 소프트웨머의 일부 분을 위한 아이콘을 드래크(dreg)하고 도통(drep)한다. 유지가, 이때에 톱데로부터 데스크탑으로 드래크 되고 드통된 애플럿으로 더 이상 접속을 가지지 않는 것이 가능하다. 그러나, 이 데스크탑 객체는 일반 적으로 마지막 작동 동안 세미브된 유지 프레퍼런스의 부분일 수 있고, 데스크탑 상에서 여전히 디스플 레이탈 수 있다. 이 상태를 피하기 위해, 데스크탑은 유지가 접속을 가지는 모든 애플렛을 미스플레이하 기 위해 발생되는 원도우(window)로부터 벗어나 나타나기 위해 가정된 애플럿을 위해 점검하기 위하여 그 것의 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 책체 P로부터 그것의 프레퍼런스를 검사한다. 도 8은 발생되는 애플 럿 윈도우로부터 벗어난 오직 하나의 애플렛이 있다는 것을 가정한다. 애플럿 윈도우의 바깥에 그러한 애플렛이 하나이상 있다면, 뒤따르는 프로시저는 각각의 그러한 애플렛을 위해 루프(doo)를 있다나, 스 템(610)에서, 데스크탑은 유지가 접속을 가지는 서버로부터 애플렛을 의해 루프(doo)를 있다나, 으의 바깥에 나타나는 이러한 각각의 애플럿을 점검한다. 리스트 안에서 애플렛이 나타나면, 애플렛 윈도우의 바깥에 나타나는 이러한 각각의 애플럿을 점검한다. 리스트 안에서 애플렛이 나타나면, 애플렛 윈도우의 바깥에 나타나는 이러한 각각의 애플럿을 점검한다. 리스트 안에서 애플렛이 나타나면, 애플렛 윈도우의 바깥에 나타나는 이런한 각각의 애플럿을 점검한다. 리스트 안에서 애플렛이 그는데 대하여 애플렛 윈도우의 바깥에 나타나는 이러한 각각의 애플럿을 접검한다. 리스트 안에서 애플렛이 그는데 대하여 애플렛 윈도우의 바깥에 나타나는 이러한 각각의 애플럿을 점검한다. 리스트 안에서 애플렛이 나타나면, 애플렛 으로 접속을 더 이상 가지지 않는다면, 애플럿은 스탭(814)에서의 데스크탑 프레퍼런스으로부터 제거되고, 프로필 매니저 먼트 프로퍼티즈 객체 P로부터 제거된다. 어떤 애플릿이 이 프로세스의 부분으로 제거되면, 데스크탑은 프로필 메디저먼트 프로퍼디즈 객체 P가 스탭(816)에서 프레퍼런스의로부터 세이브하기, 위하여 프레 퍼런스, 키, 그리고 프로필 매니저 서플렛(214)으로 상황 정보를 가진 요구(818)를 중신한다. 서버는, 프로필 매디저먼트 프로퍼디즈 객체 P에 요구가 성공적으로 완성되었음을 통지하는 프로필 매디저먼트 프로페티즈 객체 P로 용답(820)를 중신한다. 도 9는 다른 유저 또는 유저의 그룹을 위한 애플렛을 위해 프레퍼런스를 구성하기 위해 구성 애플렛을 작동하는 관리자의 상태를 설명한다. 여기서 논의된 원리가 터데널 또는 터데널의 그룹의 구성에 일반적으로 적용되는 것이 이해되어진다. 물리이언트(900)상의 관리자는 서버 상에서 프로필 매니저 애플렛(214)으로 그의/그녀의 웹 브라우저를 지시한다. 내민은 서버로 송선된다(904). ProfileManager.html이 서버가 보호하는 파일이므로, 회답은 물라이언트 상에서 웹 브라우저로 재송신된다(906). 웹 브라우저는, 유저 ID 및 패스워드를 위한 관리자를 프롬프팅 함으로써 응답한다. Profile Manager.html을 얻기 위한 요구는 메시지 안에서 포함되는 유저 ID 및 패스워드와 함께 서버로 (908)에서 반복된다. 아마도, 관리자가 프로필 매니저 만족함을 하기를 가진다면, 요구는 송낙되고 프로필 매니저 애플렛은 관리자 터미널 (910)로 다운로드된다. 프로필 매니저 애플렛을 위한 코드가 서버로부터 클라이언트로 로드되는 물라이언트와 서버 사이에 (여기에서는 나타내머지지 않음)일련의 상호작용이 있다. 프로필 매니저 객체는 생성되고 스텝(912)에서 실행하기 시작한다.

프로필 메니지먼트 프로퍼티즈 비 상황 플로팅(non Context Floating)은 일반적인 프로필 메니저먼트 프 로퍼티즈 객체 대신에 프로필 메니저에 의해 사용된다. 그것은 하나의 예외와 함께 프로필 메니저먼트 프로퍼티즈 객체로서 동일한 행동을 가진다: 프레퍼런스톨이 로드되고 세미브퇼 때 그톨은, 관리자가 구 성하는 상황(즉 유저 또는 유저그룹)으로 그리고 상황으로부터 로딩하고 세미빙하는 것에 반대하여, 프로 필 메니저를 작동하는 관리자의 상황으로 그리고 상황로부터 로드되고 세미브된다.

필 매니저를 작용하는 관리자의 상황으로 그리고 상황로부터 로드되고 제미브된다.
프로필 매니저 객체는 그것의 프레퍼런스 정보(즉, 구성 정보)를 필요로 하고, 따라서 관리자가 그것을 부르는 프로필 매니저를 맞춤 제작(tailor)할 수 있다. 결국, 프로필 매니저 객체의 초기와 프로세스의 부분으로써, 프로필 매니저는 스템(914)에서 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 비 상황 플로팅 객체 P.MCF를 생성하고, 이 객체는 프로필 메니저 애플렛을 위해 서버로부터 관리자의 프레퍼런스 정보의 카피를 로드하고, 취하고, 캐쉬하고, 정하고, 그리고 제이보하기 위해 사용된다. 프로필 매니저 객체는 P.MCF. enablePersistence(프로필 매니저 객체 (매플렛))를 호출하고, 이 객체는 스템 (916의1)에서 프로필 매니저 서블렛(214)의 내지과 함께 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 비 상황 플로팅 객체 P.MCF를 초기화한다. 이 내지은 프로필 매니저 애플렛의 내지로부터 유도된다. 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 비 상황 플로팅 객체 P.MCF를 초기화한다. 이 내지은 프로필 매니저 애플렛의 내지로부터 유도된다. 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 비 상황 플로팅 패니저 서블렛(214)으로 송신한다. 프로필 매니저 서블렛은 요구(918)로부터 관리자의 10를 얻는다. 웹 브라우저는 메시지 안의 관리자 10및 패스위드를 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 비 상황 플로팅 객체 P.MCF는 스템(916의 2)에서 애플렛을 따라 통과시킨다. 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 비 상황 플로팅 객체 P.MCF는 스템(916의 2)에서 애플렛을 작동하는 관리자의 상황과 함께 초기화된다. 스템(916의 3)에서, 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 비 상황 플로팅 객체 P.MCF는 그것의 완전하 자격이 주어진 물래스 이름(즉, Profile ManagerObject (enablePersistence call 안에서 피라미터로 통과되는 질의함으로써 프로필 매니저 애플렛을 위한 프리자의 등장 프레퍼리스 정보를 위한 데이터베이스(212) 안에서 독특한 위한 프로필 매니저 애플렛을 위한 관리자의 특정 프레퍼리스 정보를 위한 데이터베이스(212) 안에서 독특한 위치를 특정하기 위하여 법핑된다.

요구(922)는, 관리자를 위해 구성된 바와 같이 프로필 매니저를 위해 맞춤 제작된 프레퍼런스 정보를 얻 기 위하여 프로필 매니저 서블렛(214)으로 송신된다. 요구(922)는 적절한 프레퍼런스 정보를 확인하기 위하여 적절한 상황 미름 그리고 형식 그리고 키 정보를 포함한다. 프로필 매니저 서블렛(214)은 요구된 프레퍼런스 정보(924)에 응답하고, 미 정보 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 비 상황 플로팅 객체 P.NF 안 메 캐쉬(cashe)된다. 프로필 매니저는 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 비 상황 플로팅으로부터 그것의 프 레퍼런스 정보를 판독하고, 따라서 그 자신을 갱신한다(즉, 예를 들면, 비탕색을 푸른색으로 정함).

대비선스 정보를 본록하고, 나라서 그 사건을 경선한다니록, 메를 들면, 바탕색을 푸른색으로 정압가 동작은 도 10에서 계속된다. 프로필 매니저는 프로필 매니저 서불렛(214)으로부터 존재하는 유저들, 유저 그룹들, 그리고 소프트웨어에 대한 정보를 요구하고, 스텝(1002)에서 프로필 매니저 구성 윈도우의 왼쪽 패널 만의 트리를 짓는다. 관리자의 왼쪽 패널의 메를 위해 도 13에서 24까지 참조 바란다. 이 시점 (1004)에서, 관리자는 왼쪽 패널 트리로부터 유저 또는 그룹을 물락함으로써 구조를 위한 요구되는 상황을 프로필터리스한다. 프로필 매니저는 PMC setContext(전력된 상황)를 호출합으로써 프로필 메니저단은 프로페티즈 적체를 위한 상황을 정한다. "유저 그룹"의 선택된 상황을 위해 도 13을 참조하면, 이것은 모든 시스템 유저들의 그룹을 연급하며, 또는 도 18을 참조하면, 여기서는 "말병"("Develpoment")의 그룹 상황이 선택되고, 또는 도 21을 참조하면, 여기서는 "유저 상황" 볼렌드"("Gotlend")가 선택된다. 다음에, 프레퍼런스(1006)에서, 관리자는 서버 상에서 모든 매플렛의 리스트로부터 구성되기 위해 애플렛을 선택한다. 애플렛을 작동하기 위하여 작동/맞춤 제작(Nur/Customize) 배른(butom)를 클릭한다. 이 애플렛은 엔드 유저 애플렛을 위해 분리된 구성 매플렛일 수 있고, 또는 그것은 엔드 유저 애플렛 그 자신 일 수 있다. 선택된 애플렛은 서버(1003 및1011)로부터 요구되고 로드된다. 스텝(1000)에서, 구성한다. 생성되고 그리고 살행하여 그것의 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 적체 P를 발생하기 시작한다.

애플렛이 앤드유저 애플렛을 위한 분리된 구성 애틀렛임이 카정되면, 스텀(1012)에서, 애플렛은 p.enablePersistence( ConfigApplet Object, fullyQualified ClassNameOfAppletBeingConfigured)를 호출한다. 반면에, 애플렛이 본리된 구성 애플렛보다도 유저 애플렛이라면, 물이, 다른 애플렛을 위한 프레퍼런스정보에 반대되어, 그것 자신의 프레퍼런스 정보를 구성하기 원하기 때문에, 물은 p.enablePersistence(엔드 유저 애플렛 객체)일 수 있다. 현재의 상황은 관리자의 "프로필 메니저먼트 프로퍼티즈 비 상황 돌로링 객체 PM.NCF'를 경유하여 관리자에 의하여 이전에 셋트 되었기 때문에, 현재의 상황은 프로필 메니저먼트 프로퍼티즈 객체 P에 의하여 이데 알려졌다. 가능(enable) 퍼시스턴스가 프로필 메니저먼트 프로퍼티즈 비 상황 돌로링 객체 PM.NCF 상에서 호출될 때, 프로필 메니저 서울렛(214)의 위치는 이전에 발생되었다. 구성 애플렛의 경우에, 애플렛을 위한 독특한 키는 가능 퍼시스턴스 물 안에서 프로필 메니저먼트 프로퍼티즈 객체 P로 구경 애플렛에 의하여 통과되기 때문에, 애플렛을 위한 독특한 키는 발생될 필요가 없다.

스텝(1014)에서, 구성 애틀렛은 상황 변경 리스너로서 그것의 프로필 메니저먼트 프로퍼티즈 객체와 함께

그 자신을 등록한다. 전술된 바와 같이, 이것은, 애플럿의 프로필 매니저면트 프로퍼티 액체가, 애플럿이 새로운 상황 안에서 중로되고 재착수되는 것을 요구하지 않고, 애플럿이 새로운 상황을 위해 프레퍼런스 정보를 로드할 수 있고 그리고 새로운 구성 정보를 반영하기 위해 그것의 그래픽 유저 민터페이스를 갱신할 수 있도록 하기 위해, 관리자가 상황

변경을 만드는지를 통지하는 것을 허용한다

등작은 도 11에서 계속된다. 스텝(1104)에서, 구성 애플렛은, 프로필 메니저먼트 프로퍼티즈 액체 P가 애플렛이 구성되는 것을 위한 현재의 상황로부터 프레퍼런스를 로드하도록 말한다. 요구(1105)는 애플렛이 구성되는 것을 위하여 관리자에 의해 이전에 선택된 상황을 위해 맞춤 제작된 프레퍼런스 정보를 얻기 위하여 프로필 매니저 서블렛(214)으로 승신된다. 요구(1105)는 적절한 프레퍼런스 정보의 위치를 지정하기 위하여 적절한 상황 이름(상황 관리자가 선택한) 그리고 상황 형식(적절한 것으로 USER, USER, GROUP), 그리고 키 정보를 포함한다. 프로필 매니저 서블렛(214)은 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 액체 P 만에 캐쉬된 스템(1106)에서의 요구된 프레퍼런스 정보에 응답한다. 구성은 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 액체 P 만에 캐쉬된 스템(1106)에서의 요구된 프레퍼런스 정보에 응답한다. 구성은 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 액체 P 만에 캐쉬된 스템(1106)에서의 요구된 프레퍼런스 정보에 응답한다. 구성은 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 액체 P 만에 캐쉬된 스템(1106)에서의 요구된 프레퍼런스 정보에 응답한다. 구성은 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 액체 P 로부터 프레퍼런스를 얻고, 따라서 그것의 그래픽 유저 인터페 이스를 생긴한다.

판리자는, 스텝(1107)에서, 예를 들면, 애플럿에 의해 제공되는 SAVE 버튼을 클릭함으로써, 애플럿을 구성하고 변경된 프레퍼런스를 세미브한다. 이 동작의 결과로써, 구성 애플럿은 그것의 프로필 매니저먼트 객체 P 상에서 SAVEO 방법을 호출한다. 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 객체 P는 애플럿이 구성되는 것을 위한 프레퍼런스 그리고 독특한 키를 그리고 현재의 상황을 지정하는 정보를 프로필 매니저 서블럿(214)으로 송신한다. 프로필 매니저 서블럿은 상황 및 키에 의해 특정되는 위치 안의 데이터베이스(212) 안에서 프레퍼런스 정보를 지장한다

구성 매를럿이 '대전히 작동하는 동안, 스템(1108)은 관리자가 지금 상황을 변경하는 예이다. '관리자는 유저 또는 유저 그룹을 틀릭함으로써 새로운 상황을 선택한다(왼편 화면 패널의 관리자 안에서 새로운 상황을 위한 예를 위해 도 18을 참조). 상황 변경의 결과로써, 프로필 매니저(506)는 PNT: setContext(selected NEW context)를 호흡함으로써 '셋트 상황 메시지를 프로필 매니저먼트 프로퍼티즈 액체 P(510)로 승신하고, PNC setContext는 객체 P7 이벤트 리스터(512)에게 리로드(reload) 프로퍼티즈 4위(515)를 경유하여 상황 변경을 통지하도록 야기시킨다. 이것은 스템(1110)에서 발생한다. 스템(1112)에서, 이벤트 리스터(512)는 새로운 상황을 위한 프레퍼런스를 검색하기 위해 로드에는 수행하고, 액체 PC 스템(1118)에서 새로운 프레퍼런스와 함께 캠센된다. 관리자는 요구되면, 새로운 상황을 위한 새로운 프레퍼런스를 검색하기, 위해 로드에는 수행하고, 액체 PC 스템(1118)에서 새로운 프레퍼런스와 함께 캠센된다. 관리자는 요구되면, 새로운 상황을 위한 새로운 프레퍼런스를 캠센하고, 요구되면, 게로운 상황을 위한 게로운 스탠딩에서의 소프로 관심을 하면서 계속 조망한다.

니마지 도 12에서 24는, 프로필 메니저(206)의 포션을 작동시키는 동안 관리자 워크스테이션의 실제 화면 스냅샷(snapshot)을 타Е낸다.

주요 구청 원도우(1200)가 도 12에 나타내어진다. 원도우의 왼편에 있는 트리 뷰 패널(1202)은 프로필 매니저먼트(1204)를 서비 상에서 활용 가능한 몇몇 서비스 중의 하나로 설명한다. 이 아이템(1204)이 도 12에 나타면 바와 같이 선택을 때 주요 원도우의 오른 즉 패널(1205)은 프로필 매니저먼트(서비스를 위 한 환영(welcome) 메시지를 디스들레이한다. 익스팬드(expand) 및 콘트랙트(contract) 아이콘(1208)은, 어떠한 것이 존재하면, 왼쪽 패널 '안의 아이템하의 출현(appearance)을 제어하기 위해 사용된다. + (1208)은 '익스팬드 아이콘'으로 불리고, 프로필 메니저먼트'('Profile Management') 아래에 서브 아이템이 있음을 지시한다. 관리자는 '익스팬드 아이콘(1208)을 클릭함으로써 이 서브 아이템을 디스플레이 할 수 있고, 이것은 '콘트랙트 아이콘'('contract icon')('-')이 될 것이다.

함 수 있고, 이것은 '콘트랙트(아이본' contract (con')(--)이 될 것이다.

도 13은 도 12에서 프로핑 때니저먼트(아이템(1208)의 확장을 설명하고, 이 아이템은 도 13에서 세가지 다음트 서브 아이템, 즉 '매출럿스'(1300), '유저 그룹'(1302), 그리고 유저(1304)의 디스플레이의 결과를 냈는다. 의스팬션 아이폰은 이러한 아이템에 또한 확장될 수 있음을 지시한다. '매출럿 (1300)은 관리자가 서비(202)'상에서 활용 가능한 유저 매출럿을 정의하는 것을 하용하고, '유저 그룹'(1302)은 관리자가 서비(202)'상에서 활용 가능한 유저 매출럿을 정의하는 것을 하용하고, '유저 그룹'(1302)은 관리자가 서비(202)'상에서 활용 가능한 유저 매출럿을 정의하는 것을 하용하고, '유저 그룹'(1302)은 관리자가 서비(202)'상에서 활용가능한 유저 매출럿을 정의하는 것을 하용하고, '유저 그룹'(1302)은 관리 생성하고 그룹의 그림의 프레퍼런스를 정하고 또는 존재하는 구요들이 용용하고 그림의 프레퍼런스를 정하고 또는 존재하는 구요들을 위한다. '유저 (1304)는 관리자가 새로운 유저들을 생성하고 그룹의 프레퍼런스를 정하고 또는 존재하는 유저들을 위한 프레퍼런스를 변경하는 것을 하용한다. 도 13의 예에서, '매플럿 (1300)은 선택된다. 이 아이템이 선택될 때, '모두으의 '오른편에 있는 패널(1305)은 시스템으로 이미를 가는 1300)에서, 나타내어진다. 관리자는 (1306)에서 서대소를 건택하고 (1306)에서 요구되는 이를 및 위치 정보를 입력하므로써 새로운 매플럿을 정의한다. 존재하는 매출럿 대이단베이스 의스플로리 (Database Explorer)는 (1306)에서 서맥되어 나타내어진다. 관리자는 (1306)에서 서매플럿 이를 (Aprilet name')를 그 이 배플럿의 인트리션 또는 인터넷 및 이 나타내어진다. '인스플레이한다. '레스트레이한다. '레스트레이한트워'(1306)로 대로의 '자격 있는 블레스'이를 발생하는 기원 사용되는 이미지 파일의 웹 마드레스를 데스플레이한다. '네스트레이한다. '네스트레이한다. '레스트레이한다. '레스트레이한데 '레스트레이한다. '레스트레이한데 '레스트레이한다. '레스트레이한데 '레스트레이한다. '레스트레이한데 '레스트레이한다. '레스트레이한데 '레스트레이한데 '레스트레이한다. '레스트레이한데 '레스트레이한데

. 왼쪽 . 패널에서... '유저.. 고름 '이이템(1302)은 '도 ... 3의 ... A((USS))의 고름에... '음담한다('유저.. 고름' '및 A()USS)' 등 여기서 '호환되어 사용됨): ''유저 고름' '' 이이템(1302)이 전략될 때, 도(15는 관리자 스테.. 이전의 오른쪽 패널을 나타낸다. '도(15에서, 모드북 패널은 자세가지'템, '즉 햄버 탭(15)4), '서브 고름 탭(1516), 그리고 애플렛 허가 탭(1518)을 포함하는 오른 편에 디스플레이된다. 멤버 탭은 도 15에서 선택된다. 멤버 패널은 시스템으로 정의된 모든 멤버의 로그-온 확인의 리스트(1520)를 포함한다. 새로운 유저를 생성하기 위해(현재 선택된 그룹 상황으로 멤버쉽을 자동적으로 얻는 "유저 그룹"), 관리자는 리스트(1520)로부터 《대》를 선택하고, 엔트리 필드(1522) 안에서 리스트의 오른쪽으로 적절한 정보를 입력하고, 생성 버튼(1522) 상에서 클릭한다. 존재하는 멤버가 리스트(1520)로부터 선택될 때, 그 유저를 위해 이전에 세이브된 애트리뷰트가 (1522)에서 디스플레이된다. 이 애트리뷰트는 선택된 멤버의 완전한이를, 멤버의 시스템 ID, 패스워드 그리고 어떠한 요구된 코멘트를 포함한다. ID를 제외한 애트리뷰트는 변경 버튼(1524)을 클릭함으로써 편집되고 변화가 실행되며, 또는 삭제 버튼(1526)을 클릭함으로써 유저는 시스템으로부터 완전히 제거된다. 어떠한 보류 변화도, 리스트(1520)만의 엔트리를 선택하고 Undo 버튼(1528)을 클릭함으로써 제거된다. 어떠한 보류 변화도, 리스트(1520)만의 엔트리를 선택하고 Undo 버튼(1528)을 클릭함으로써 제거된 수 있다.

도 16은, 서브 그룹 탭(1516)이 선택될 때, 디스플레이되는 관리자의 오른쪽 패널을 나타낸다. 서브 그룹 리스트(1620)는 왼쪽 패널에서 선택되는 아이템의 서브 그룹인 존재하는 그룹을 나타내고, 이 그룹은이 예에서 "유저 그룹"("User Group")이다. 그러므로, 리스트(1620)는 "AllUsers" 그룹의 즉각적인 서브 그룹을 다스플레이한다. 왼편 패널에서, "유저 그룹"은 확장된다. 리스트(1620) 안에 보여진 서브 그룹은 온 또한 왼편 패널 안의 "유저 그룹" 하의 확장된 아이템이다. 리스트(1620)에서, 상태 필드는 "삭제"("Idelete"), "변경"("Idelfy"), 그리고 "생성"("ICreate")과 같은 각 서브 그룹의 현재의 상태를 나타낸다. 리스트(1620) 안에서의 빈 상태 필드는 서브 그룹이 존재하고 행동이 세미보되기 위해 보류되지 않음을 지시한다. 기호 "I"는 상태가 보류임(마직 세미보되지 않음)을 지시한다. 리스트(1620) 안에서 선택된 서브 그룹의 현재의 상태를 나선택된 서브 그룹을 위한 애트리뷰트는 (1622) 안에서 나타난다. 이를 애트리뷰트는 서브 그룹 이를 및서브 그룹에 관한 요구되는 코멘트를 포함한다. 새로운 서브 그룹을 생성하기 위해, 관리자는 리스트(1620)로부터 사태가를 선택하고, (1622)에서 서브 그룹 이를 및 요구되는 코멘트를 입력하고, 생성 내트(1620)로부터 사태가를 선택하고, (1622)에서 서브 그룹 이를 및 요구되는 코멘트를 입력하고, 생성 네트(1620) 안에 나타난다. 모든 보류 행경을 세이브하기 위해, 탑 에뉴 바(top menu bar) 그리고 SWE(나타내어지지 않음)에서 파일 버튼을 클릭한다.

EHIOIAIA 않음)에서 파일 버튼을 클릭한다.

도 17은, 애플럿 허가 탭(1518)이 선택될 때, 디스플레이되는 오른쪽 패널을 보여준다. 리스트(1720)는 시스템에 정의된 모든 애플럿의 모든 이름을 나타내고, 그리고 왼쪽 패널에서 선택된 그룹 또는 서브 그룹(현재의 "상황")을 위한 각 애플럿에 지정된 허가 상태(허가 또는 접속 개절)를 나타낸다. 다른 노트 북 페이지가 설명된 비와 같이, 감탄 부호는 도시된 상태가 SAVE를 보류하는 변화암을 지시한다. 도 17에서, 그룹 "유저 그룹"은 왼편 패널 안에서 보여진 트리 안에서 선택되고, 이것은 도 3 안에서 보여진 트리 안에서 선택되고, 이것은 도 3 안에서 보여진 트리 안에서 선택되고, 이것은 도 3 안에서 보여진 드리 안에서 인상을 가지고 있기 때문에, 리스트(1720)는 시스템으로 정의된 각각의 애플렛을 위한 모든 시스템 유지를 위해 전체적인 디플트 허가를 보여준다. 예를 들면, 애플럿 "데이티베이스 익스플로러"를 위한 디플트 허가 상태는 "시절"("deny")미다(접속이 거절을 의미); 유사하게, 애플렛 ITIP로의 모든 유지를 위한 디플트 허가 상태는 "거절"("deny")미다(접속이 거절을 의미); 유사하게, 애플렛 ITIP로의 모든 유지를 위한 디플트 허가 상태는 "거절"("deny")미다(접속이 거절의) 관리자는 리스트(1720)에서 그것을 선택함으로써 그리고 "허가 접속 그룹"("Permit group access") 버튼(1730) 또는 "거절 그룹 접속"("Permit group access") 버튼(1730) 또는 "거절 그룹 접속"("Permit group access") 버튼(1730) 또는 "거절 그룹 접속"("Permit group access") 버튼(1730) 또는 "가절 그룹 접속"("Permit group access") 버튼(1730) 또는 "가접 그룹 접목 "무역하는 사람들 위한 애플렛의 하가 상태와 관계되어, 관리자는 선택된 상황하에서 유지 애플렛을 수했다. 현재의 상황을 위해 미전에 보트목을 보여주는 패널 구역은 실행하는 유지 애플렛에 의하며 점류된다. 유지 애플렛이 다른 소프트웨어의 다른트 프레퍼런스으로서 세이브링 소프트웨어의 다름트 프레퍼런스으로서 세이브링 소프트웨어의 트리티 무리자를 위한 프레퍼런스으로서 세이브링 소프트웨어의 단리된 부분을 위한 프레퍼런스보다도 크자신의 프레퍼런스를 로드하고 세이브하는 것을 제외하고는, 기능들은 동일하다.

도 18은 "유저 고통" 아래에 관리자 왼쪽 패널 서브 그를 트리의 완전한 확장을 보여준다. "유저 고통 바로 이래에, 2개의 서브 그름 이 있으며, 제거될 수 없는 디플트 서브 그름인 "관리 자 ("Administrators"), 관리자에 의해 정의되는 서브 그름인 "IBM"이다. "네바"서브 그름은 또한 확장되고 그리고 세 개의 서브 그룹, "하드웨어", "서비스", 그리고 "소프트웨어"를 포함한다. "스프트웨어"를 포함한다. "스프트웨어"를 포함한다. "스프트웨어"를 포함한다. "스프트웨어"를 포함한다. "스플리를 "NCO"는 철트런 (children)이 없는 Contistrators 가의 서브 그룹, "Culle 프먼트" 서브 그룹은 적어도 한 개의 서브 그룹, "Culle 포함한다. "서브 그룹 "NCO"는 철트런 (children)이 없는 Contistrators 같은 다수의 서브 그룹을 포함한다. "서브 그룹 "NCO"는 철트런 (children)이 없는 Contistrators 같은 다수의 서브 그룹을 포함한다. "서브 그룹 "NCO"는 철트런 (children)이 없는 Contistrators 같은 다수의 서브 그룹 그램로 그는 보안 이 에에서, 서브 그룹 'Llle로 그는 "본학 이 에에서, 서브 그룹 'Llle로 그는 "보안 이 에에서, 서브 그룹 'Llle로 그는 "스플레이 "유저 그룹 '는 가의 때, 모든 유저가 '자동적으로 "디벨로프먼트"의 멤버는 아니기 때문에, "유저 그룹 'O '스틱 발생대, 오른 쪽 패널에 보여진 노트북은 도 15의 것으로부터는 어느 정도 다르다. 리스트(1820)는 모든 시스템 멤버의 로그는 시스템 10를 디스플레이한다. 리스트(1820) 안에서 각 유저 10 외의 상태는 유저가 "디벨로프먼트" 서브 그룹 안에서 멤버실을 소유하는지를 나타낸다. "yes"의 상태는 유저가 "디벨로프먼트 "서브 그룹 안에서 멤버실을 소유하는지를 나타낸다. "yes"의 상태는 유저가 "디벨로프먼트 "서브 그룹의 멤버임을 지시하고, "no"는 유저가 "디벨로프먼트 "서브 그룹의 멤버임을 지시하고, "no"는 유저가 "디벨로프먼트 "서브 그룹의 어머에 적어도 디벨로프먼트 "서브 그룹의 멤버일을 인계 받는 것을 지시한다. 서브 그룹의 멤버일을 인계 받는 것을 지시한다. 서브 대로(1836) 또는 "Remove 1 rom 6 roup" 버튼(1836) 플릭함으로써 관리자에 의해 변경된다. 관리자가 시스템 유지를 생성하게나, 또는 존재하는 멤버을 변경하게나 삭제하기를 원한다면, 관리자는 "생성생건경 / 사제유지 "버튼(1840)를 클릭한다. 이 행위는 도 19 안에 보여진 노트북 페이지를 신택하고 "생성" 버튼을 롤릭한으로써 새로운 시스템 유지를 물릭한다. 이 행위는 도 19 안에 보여진 노트북 페이지를 이 가한다다. 도 1일의 오른 무데하고 "생성" 버튼을 롤릭한으로써 새로운 시스템 유지를 물릭한다. 이 해보를 보면 "모든 "에서 생성된 유지를 모든 막의 보는 그룹의 멤버로 자동적으로 만들어진다. 시스템 유지를 맡아내리를 얻은 모든 "에서 용구되는 의사를 유지를 받아나게 용구의 변경은 오른쪽 패널의 탑 에뉴 바 안에서 "피일"를 클릭하고 다음으로 "세이브 를 클릭한 제 시스트로의 변경은 오른쪽 패널의 탑 에뉴 바 안에서 "피일"를 클릭하고 다음으로 "세이브 를 특릭한 제 시스트로의 변경은 오른쪽 패널의 탑 에뉴 바 안에서 "피일"를 클릭하고 다음으로 "세이브 를 특릭한 제 시스트로의 변경은 오른쪽 패널의 탑 에뉴 바 안에서 "피일"를 클릭하고 다음으로 "세이브 를 특릭한 제 시스트로의 변경을 보여 등 기본으로 "세이브를 본러한 제 시스트로의 변경을 보여 등 등 기본으로 "세이브를 본러한 에너트를 본러한 기본으로 "세이브를 본러한 기본으로 "세이브로 "시트로

으로써(나타내어지고 있지 않음) 세이브된다.

도 20은, 도 19 안에서 보여진 그룹 및 서브 그룹을 통하기보다 편집을 위한 시스템 유저 리스트에 도달하는 직접적인 방법을 보여준다. 도 20을 착수하기 위해, 관리자는 예를 들면 도 13의 왼쪽 패널 안의 "유저"(1304)를 선택한다. 도 20 안에서 보여진 오른쪽 패널에서, 관리자는, 그룹 또는 서브 그룹에 관계없이, 이미 전술된 비와 같이, 새로운 유저를 생성하고 존재하는 유저를 변경하고 삭제할 수 있다.

도 21에서, 관리자는, ID가 "클랜드"("COllend")인 유지와 대용하는 정보 상에 직접적으로 작업하기를 원한다. 이것을 하기 위해, 관리자는, 예를 들면, 도 21의 왼편'패널 안에서 '유지'를 확장하고, 고리고 보여지는 비와 같이 "클랜드"를 선택한다. 오른편'패널이 나타나고, 이것은 플랜드의 시스템 정보에 총 실한다. 오른쪽 패널은 세 가지 법을 포함한다. 제 1 법 '유지 정보'는 다음트로 선택된다. 이 법에서, 관리자는 클랜드에 부속되는 이름, ID, 패스워드, 그리고, 코멘트를 변경함 수 있다.

도 22는 . 관리자가 제 2.법 "그룹 엠버얼"를 선택할 때, 오른편 패널을 보여준다. 리스트(2220)는 물편 드가 멤버얼 모든 서브 그룹을 보여준다. 서브 그룹은 물랜드를 위해 서브 그룹 우선 순위에 따라 이 리스트 안에서 나타내어진다. 관리자는, 서브 그룹을 선택하고 리스트(2220)의 오른편에 있는 위, 이래 항살표를 사용하여 선택된 서브 그룹을 원하는 대로 리스트의 위 또는 이래로 움직이게 항으로써 물랜드의 서브 그룹 우선 순위를 변경할 수 있다. 관리자가 도 22의 "Add/Remove Group Membership" 버튼 (2242)을 몰릭하면, 오른편 패널은 도 23의 콘텐트를 보여준다. 도 23의 오른편 패널은 관리자가 물랜드가 멤버인 서브 그룹을 변경하는 것을 허용한다. 관리자는 요구되는 서브 그룹에 해당하는 작업한 박소(box)를 클릭함으로써 이것을 수행한다. 박스가 깨끗하다면(물랜드가 현재 멤버가 이번을 의미), 감사표시가 서브 그룹 인의 물랜드를 포함하기 위해 박스로 대해진다. 역으로, 서브 그룹 박스가 미미 검사되었으면, 박스를 클릭함은 검사 표시를 지우고, 서브 그룹으로부터 물랜드를 제기한다.

고 그는 다고 2일 대 등 하기 합이 관리자에 의해 선택을 때, 오른편 패널을 보여준다. 이 오른편 패널에서, 리스트(2420)는 시스템 안에서 정의된 모든 대 등 병을 디스들레이한다. 관리자는, 리스트(2420) 안에서 매 플랫을 스택하고 "하가 유자 접속" 버튼(2430)을 클릭함으로써 플랜드에 의해 매 플랫으로 접속을 하기할 수 있고, 또는 접속이 "거절 유자 접속" 버튼(2430)을 클릭함으로써 플랜드에 의해 매 플랫으로 접속을 하기할 수 있고, 또는 접속이 "거절 유자 접속" 버튼(2430)을 클릭함으로써 플랜드로 거점될 수 있다. 관리자는 '작동/맞춤 제작" 버튼(2434)을 클릭함으로써 플랜드의 관계에서 또한 매 플랫을 착수함 수 있다. 이 것이 이루어질 때, 리스트(2420) 안에서 선택된 매 플렛은 오른편 패널에서 착수된다. 관리자는 매 플렛이 허용하는 어떠한 프레퍼런스를 변경할 수 있고 매 플렛이 의해 제공되는 방법으로 프레퍼런스를 세이브할 수 있다. 여기가 전형적인 시나리오는 관리자가 여러 형태의 프레퍼런스 필드를 채우기 위해 구성 매 플렛을 착수하는 것이다. 그러나, 분리된 구성이 유지 매 플렛을 위해 제공되자 않는데면, 관리자가 유지와 관계하여 유지 매 플렛을 착수할 수 있고 유지 매 플렛을 위해 제공되지 않는데면, 관리자가 유지와 관계하여 유지 매 플렛을 착수할 수 있고 유지 매 플렛을 보려 보고 있다. 여기서 전형적인 시나리오는 관리자가 그룹 또는 유지 상황을 선택하고 전함된 바와 같이 유지 매 플렛을 착수하는 것이다. 윤선 메뉴로부터 프레퍼런스를 전형적으로 유지 프레퍼런스는 옵션 다이의해 제공되는 방법으로 그들을 저장할 수 있다. 예를 들면, 전형적으로 유지 프레퍼런스는 옵션 다이의로 기기 폐쇄될 때 저장되고, 또는 유지 매 플렛은 프레퍼런스를 지장하는 다른 방법을 제공할 수 있다. 어떠한 이번들에서, 이 예에서, 관리자가 물랜드와 관계되어 매 플렛을 작동하므로, 물랜드가 매 플렛을 작동함으로써 프레퍼런스들을 입력시킨 것처럼, 유지 매 플렛을 통해 관리자에 의해 셋업되는 프레퍼런스들 이 서버 상에서 세이브된다.

유지가 유저 애플렛에 속하는 일부 프레퍼런스를 변경할 수 있는 시나리오는 도면에 나타나지 않는다. 예를 들면, 유저 애플렛은 유지가 윈도우 배경색 또는 폰트 그리고 폰트 크기를 전략하는 것을 허용하고, 따라서 각 시스템은 유저 애플렛은 유저가 윈도우 배경색 또는 폰트 그리고 폰트 크기를 전략하는 것을 허용하고, 따라서 각 시스템은 유저 애플렛은 유저 대스크탑 상에서 실행할 때 머느 정도로 애플렛을 개별한 할 수 있다. 이 경우에, 유저 변경된 프레퍼런스는, 관리자가 유저 애플렛을 작동할 때 그들이 세미브된 것처럼 동일 방법으로 세미브된다. 그러나, 하나의 처이점은 유저들이 그들의 개별 상황을 위해 오직 프레퍼런스들에 영향을 줄 수 있는 반면에, 관리자가 그룹 상황 안에서 프레퍼런스를 정하기 위해 유저 애플렛을 작동시킬 수 있다.

전술된 장치가 단지 본 발명의 원리의 적용을 설명적으로 LIEHU고, 다른 장치들이 본 발명의 사상과 범주를 벗어나지 않고 이 분야의 숙력자들에 의해 고만될 수 있음이 이해되어야 한다.

#### 289 67

본 발명의 원리에 따르면, 관리자와 유저간의 네트워킹(networking) 환경에서 유저(user) 또는 유저 그룹 (user group)의 관계에서 취접적으로 애플리케이션(aprilication)를 작동시킴으로써 관리자가 유저 매플리케이션을 구성(configuration)하는 것이 가능하며, 즉 애플리케이션의 규정이, 애플리케이션을 실행하고, 이에 의해 제공되는 옵션을 실행하고, 고리고 구성을 지장함으로써 수행되는 이점을 얻을 수 있다.

#### (57) 경구의 발위

#### 청구항 1

서버(servsr)와 복수의 유저 스테이션(user station)를 삼호 연결하는 네트워크(network)를 포함하는 네트워크 시스템에서, 서버가 유저 스테이션으로 다운로딩(downloadine)하기 위해 복수의 유저 매플리케이션(application)을 저장하고, 유저 스테이션에서 실행하는 애플리케이션을 위한 유저 구성(configuration)) 프레페런스(preference)를 관리하는 방법에 있어서,

관리자 스테이션에서 프로필 매니저 (profile manager)를 제공하는 단계:

제 1 엔드 유지 애플리케이션(end user application)을 위해 분리된 구성 애플리케이션을 실행하도록 성기 프로필 매니저를 배열하는 단계 - 그림으로써, 관리자는 시스템 유지의 다른 교통으로, 서브 그름의 관

계에서 상기 제 1 엔드 유저 애플리케이션을 위해 구성 프레퍼런스를 특정할 수 있음 - ;

상기 서버에서 상기 제 1 엔드 유저 애플리케이션을 위한 상기 구성 프레퍼런스를 저장하는 단계;

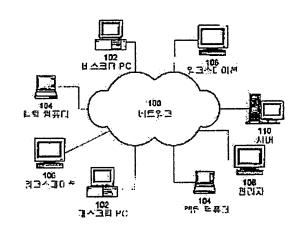
상기 관리자의 스테이션에서 제 2 엔드 유저 애플리케이션을 실행함으로써 다른 그룹 및 서브 그룹의 관계에서 상기 제 2 엔드 유저 애플리케이션을 위해 구성 프레퍼런스를 특정함 목적으로 유저들의 다른 그룹 및 서브 그룹의 관계에서 제 2 엔드 유저 애플리케이션을 살행하기 위해 상기 프로필 매니저를 배열하는 단계: 및

상기 서버 상에서 상기 제 2 엔드 유저 매플리케이션을 위한 상기 구성 프레퍼런스를 저장하는 단계를 포함하는

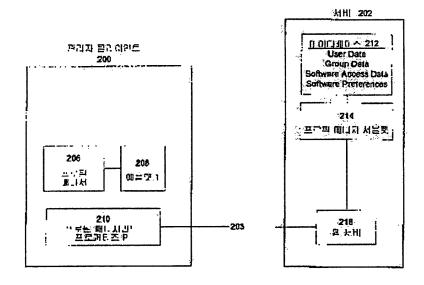
유저 구성 프레퍼런스를 관리하는 방법.

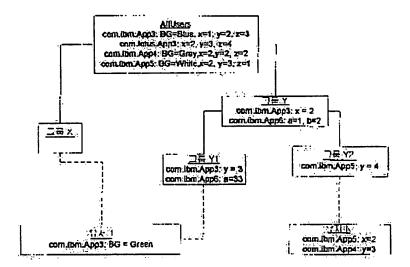
#### *도世*

#### **도**图1



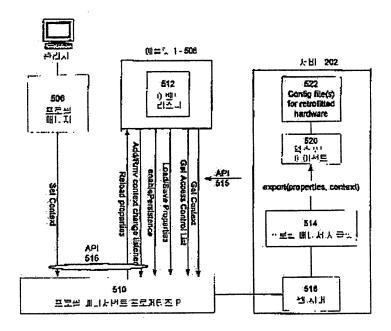
### <u> 582</u>



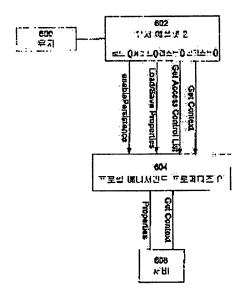


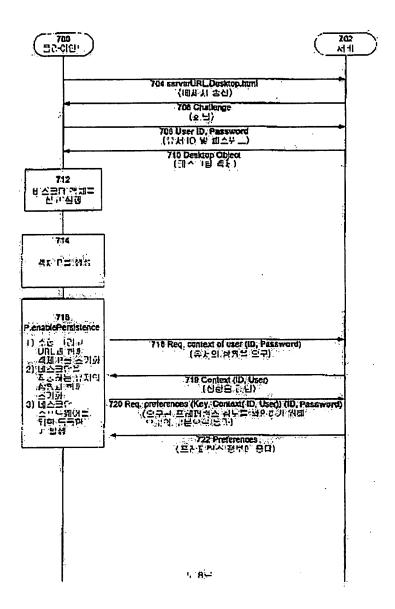
SB4

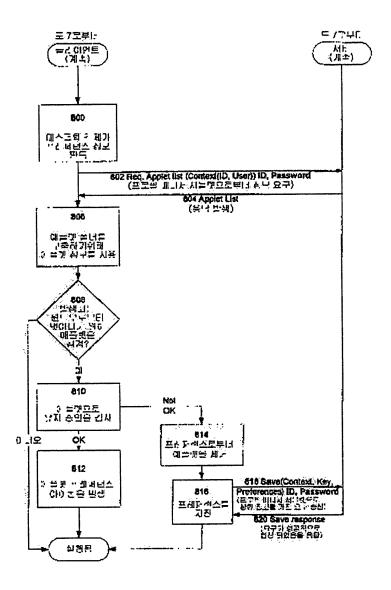
			_
4	왕자 (左)	선소의	
	Useri: Allusers.GroupX Allusers.GroupY.GroupY:	(2	
	AllUsers UserN: AllUsers GroupY GroupY2	35. 1	إ
	AllUsers	.2.	.,

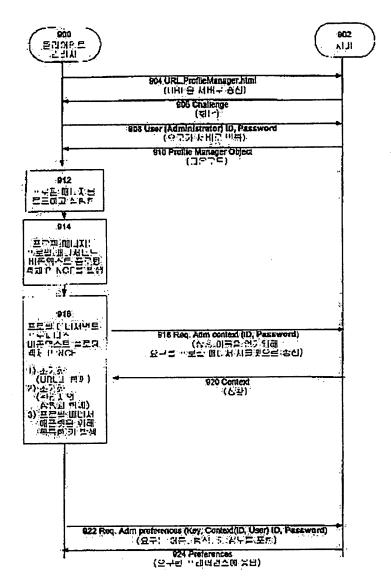


*도型*8

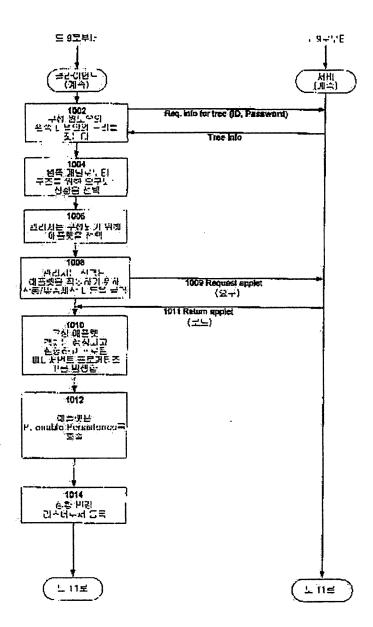


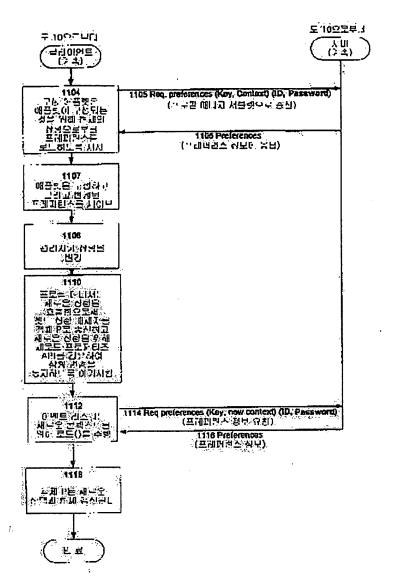


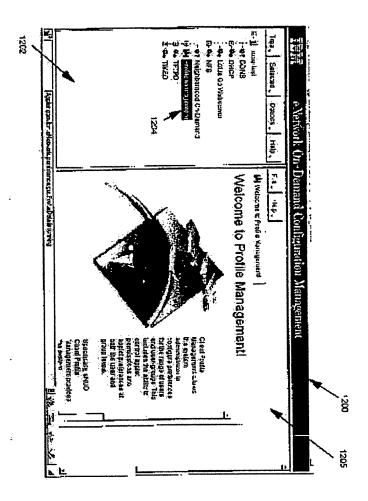


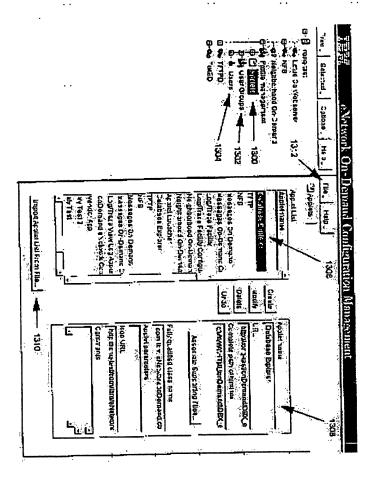


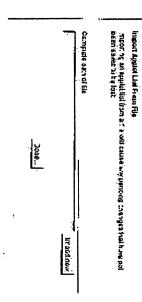
1 1004





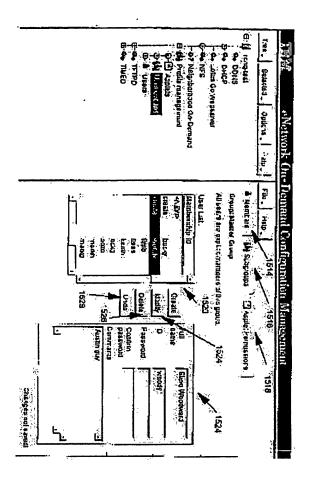


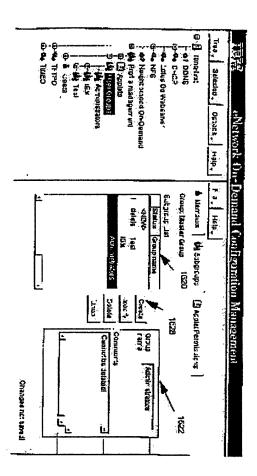


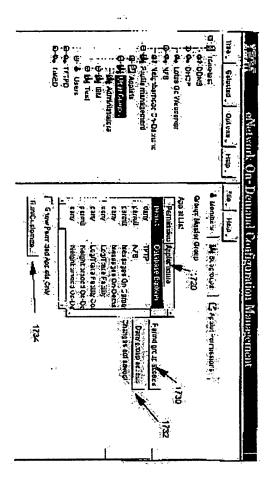


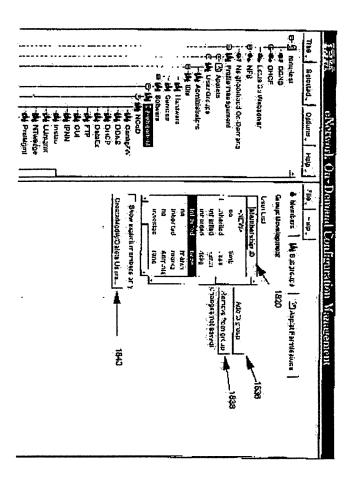
ů,

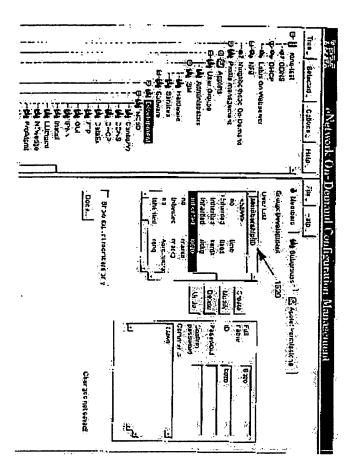
**"**2

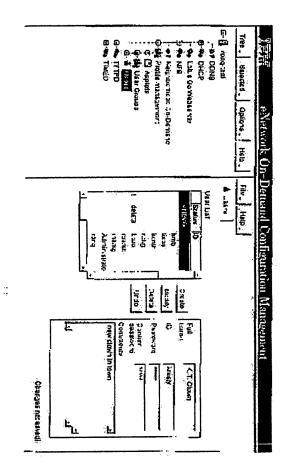


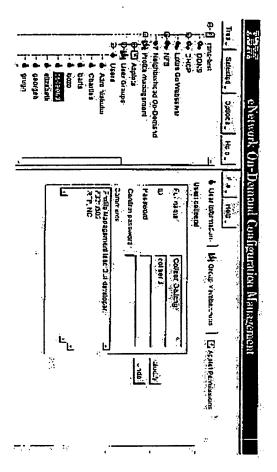


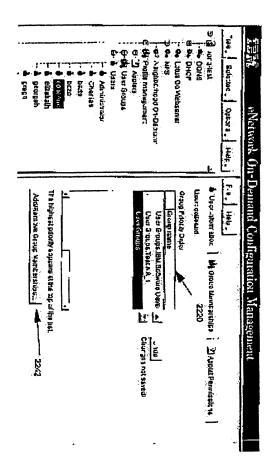


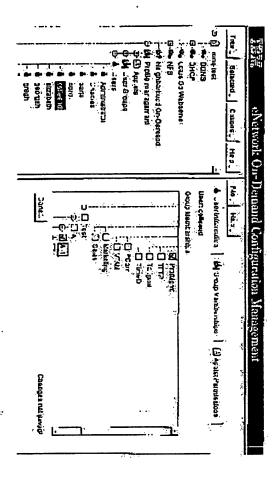


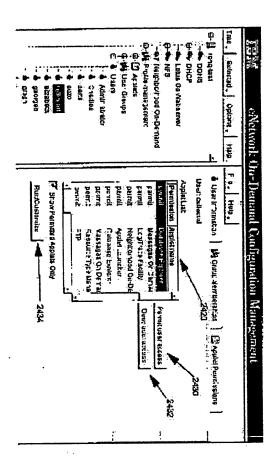












# This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

## **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:
D BLACK BORDERS
☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
☐ FADED TEXT OR DRAWING
☐ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
GRAY SCALE DOCUMENTS
☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
☐ OTHER:

# IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.

THIS PAGE BLANK (USPTO)